

HOME

Willkommen

im digitalen Leben

Herausgegeben vom Stapferhaus Lenzburg

2010 hier+jetzt, Verlag für Kultur und Geschichte, Baden

- 4 Heimwärts**
Pius Knüsel, Pro Helvetia

HOME

- 10 Editorial**

ENTER

- 14 Auch Plastikblumen haben Vorteile**
Dani Landolf

SHIFT

**Zwischen Offenbarung und Apokalypse -
Essays zur digitalen Revolution**

- 22 Die Weisheit auf der Gasse**
Ludwig Hasler
- 30 Die neue Weltreligion**
Susanne Gaschke
- 37 Die Generation Internet ist besser als ihr Ruf**
Urs Gasser
- 44 Die Wirklichkeit hat uns eingeholt**
Florian Rotzer
- 53 Das Leben ist ein Killerspiel**
Matthias Horx

FIND

**Wie die Digitalisierung unser Leben verändert -
Essays und die Sicht von Fachleuten**

IDENTITÄT & BEZIEHUNGEN

- 65 Bin das ich?**
Rebekka Kricheldorf
- 71 Die Zeit der magischen Unwahrscheinlichkeit ist vorbei**
Michele Roten
- 76 Die Sicht von Fachleuten**

DENKEN&WISSEN

93 Aus dem Einen ins Viele
Peter Glaser

100 Die Sicht von Fachleuten

LERNEN 8. BILDUNG

in Die Schule der Zukunft ermöglichen
Reinhard Kahl

118 Die Sicht von Fachleuten

ARBEIT&WIRTSCHAFT

125 Vernetzt - und gehetzt?
Steffan Heuer

132 Die Sicht von Fachleuten

POLITIK »DEMOKRATIE

139 Das Netz ändert nichts am Grundgesetz
Tobias Moorstedt

146 Die Sicht von Fachleuten

FREIHEIT&SICHERHEIT

157 Mit Sicherheit in den Untergang
Ilija Trojanow

164 Die Sicht von Fachleuten

GEWALT, PORNOGRAFIE, SUCHT

169 Massengewalt und Handy-Pornos, Amok und Computerspiele
Peter Schneider

175 Die 120 Sites von Sodom
Stefan Zweifei

182 Die Sicht von Fachleuten

ESCAPE

195 Schalter aus!
Franz Hohler

HELP

202 Glossar zum digitalen Leben

INSERT

Einblick in digitale Lebenswelten (DVD)

IDENTITÄT UND BEZIEHUNGEN

- 4 FASZINATION FACEBOOK
- 6 ICH BIN EIN PROFIL
- 8 BEZIEHUNGSPFLEGE
- 10 DIE LIEBE FINDEN

B ->

DENKEN UND WISSEN

- 12 MEDIENNUTZUNG
- 14 INFORMATIONENFLUT
- 16 WISSEN IST MICHT

LERNEN UND BILDUNG

- 18 GENERATION INTERNET
- 20 DIGITALE REVOLUTION
- 22 COMPUTER IN DER SCHULE

D ->

ARBEIT UND WIRTSCHAFT

- 24 ARBEITSGEMEINSCHAFT 2.0
- 26 ARBEITSWELT 2.0
- 28 DIGITALE NUTZWEISEN UND IMMIGRANTEN

E ->

POLITIK UND DEMOKRATIE

- 30 DIE MACHT DER NEUEN MEDIEN
- 32 SCHWEIZ ONLINE
- 34 WAHLKAMPF 2.0

F ->

FREIHEIT UND SICHERHEIT

- 36 CYBERCRIME
- 38 DIGITALE SPUREN
- 40 PRIVATSPHÄRE UND DATENSCHUTZ

G ->

WELT UND MEDIEN

- 42 MEDIEN UND JUGENDGEWALT
- 44 VIRTUELLE MENSCHENRECHTSVERLETZUNGEN
- 46 PORNO IM NETZ

H ->

SUCHT UND FLUCHT

- 48 ONLINE-SUCHT
- 50 GAME-SUCHT

- 52 QUELLEN