

Ulrich Baer, Brigitte Schorn, Marietheres Waschk

# **Spiele und Aktionen im Ganztag**

Grundlagen – Erfahrungen – Spielvorschläge

mit Illustrationen von Katharina Becker

<b>Vorwort</b> .....	<b>6</b>
----------------------	----------

<b>1 Grundlagen zum Spiel in der Ganztagschule</b> .....	<b>7</b>
--	----------

Ein Buch für die Ganztagsbildung .....	8
Warum Spiele und kreative Aktionen im Ganztage und in den Bildungspartnerschaften? .....	9
Was lernen Kinder in Spielprozessen? .....	11
Spiele verändern das Leben in der Schule .....	13
Vorbehalte, übertriebene und berechnigte Hoffnungen .....	15

<b>2 Didaktik und Best-practice-Beispiele</b> .....	<b>19</b>
---	-----------

Vom Mehrwert des Ganztags .....	20
Wie Spielen im Ganztage gelingt .....	21
Die Bedeutung externer Kooperationspartner .....	22
Den Vor- und Nachmittag verbinden .....	23
Spiele auswählen und anleiten .....	25
Didaktische Prinzipien für die Organisation von Spielaktivitäten im Ganztage – eine Zusammenfassung .....	26
Praxisbeispiele .....	27

*Theaterpädagogische Spiele in der Übermittagsbetreuung – Kleine Kulturforscher unterwegs – Das Morgenmuffel-Radio – Theaterprojekt „TraumSpielplatz“ – Die Generationen-Werkstatt – Das Malspiel, der Malort nach Arno Stern – Kulturelle Bildung im Ganztage einer Gemeinschaftsgrundschule – „Der Schatz von John Silver“, eine kooperative Spielekette im Ersten Schuljahr*

