



John Paul Mueller

Python programmieren lernen

**für
dummies®**

2. Auflage

**Übersetzung aus dem Amerikanischen
von Gerhard Franken und Sandra Geisler**

WILEY

WILEY-VCH Verlag GmbH & Co. KGaA

Auf einen Blick

Über den Autor	11
Einleitung	23
Teil I: Erste Schritte mit Python	27
Kapitel 1: Die Kommunikation mit Ihrem Computer	29
Kapitel 2: Installieren Sie sich Ihr eigenes Python.	43
Kapitel 3: Mit Python arbeiten	63
Kapitel 4: Ihre erste Anwendung	83
Kapitel 5: Mit Anaconda arbeiten	111
Teil II: Elementare Python-Bausteine	129
Kapitel 6: Daten speichern und ändern	131
Kapitel 7: Daten verwalten	141
Kapitel 8: Entscheidungen treffen	161
Kapitel 9: Sich wiederholende Aufgaben ausführen	177
Kapitel 10: Fehlerbehandlung in Programmen	191
Teil III: Alltägliche Aufgabenstellungen	221
Kapitel 11: Mit Paketen arbeiten	223
Kapitel 12: Mit Zeichenketten arbeiten	251
Kapitel 13: Listen verwalten	267
Kapitel 14: Verschiedenartige Daten sammeln	285
Kapitel 15: Klassen erstellen und verwenden	305
Teil IV: Anspruchsvollere Aufgaben	327
Kapitel 16: Daten in Dateien speichern	329
Kapitel 17: E-Mails versenden	347
Teil V: Der Top-Ten-Teil	363
Kapitel 18: Zehn tolle Quellen für Programmierer	365
Kapitel 19: Zehn Möglichkeiten, mit Python Geld zu verdienen	375
Kapitel 20: Zehn Tools zur Erweiterung von Python	383
Kapitel 21: Gut zehn Bibliotheken, die Sie kennen sollten	393
Stichwortverzeichnis	401