

Unterrichtspraxis Grundschule

Herausgegeben von Hildegard Kasper
und Erich H. Müller

Lernen mit Mausclick

Computer in der Grundschule

von Hartmut Mitzlaff

HLuHB Darmstadt



14182136

Verlag Moritz Diesterweg
Frankfurt am Main

Inhalt

Neue Medien – Neue Wege	6
1. Einleitung	7
– Personal Computer (PC)	9
– Neue Medien – Vom Kinde aus!	11
– Ziele und Inhalte der einzelnen Kapitel	12

Die Grundlagen

1. Pädagogisch-didaktische Leitvorstellungen zur Arbeit mit dem Computer im Grundschulunterricht ..	15
– Zwischen Vision und Wirklichkeit	15
– Computer als Bestandteil der kindlichen Erfahrungswelt	17
– IuK-Techniken als epochaltypisches Schlüsselproblem und als Bereich der Grund- und Allgemeinbildung	21
– Vom Interesse der Kinder ausgehen	24
– Gezielte Förderung von Mädchen und Jungen	25
– Computer und Integrationspädagogik	29
– Computerängste – zwischen Wissen und Spekulation	30
– Kommunikation oder soziale Vereinsamung?	32
– Die Sache klären und die kindliche Persönlichkeit stärken!	33
– Mit dem Computer im Lebens- und Lernraum der Grundschule produktiv arbeiten	34
– Zu den Rahmenbedingungen	62
– Wie viele Computer und wo sollen sie installiert werden?	67
– Computer – ab wann?	68
– Computer verändern die Schule, machen sie aber nicht überflüssig	72
2. Basisinformationen zur Hard- und Software	77
– Ausstattungsempfehlungen	77
– Betriebssysteme und Bedienoberflächen	80
– Software	82

- Multimedia – zwischen Wirklichkeit und Mythos . . .	85
- Multimedia für Vor- und Grundschul Kinder	
- Beispiele	87
- Edutainment	94
- Software-Grundstock	96
- Software-Datenbanken als Orientierungshilfe	99
Arbeits- und Programmbeispiele –	
Bilder aus der Praxis	101
1. Einführung des neuen Werkzeugs	102
✗- Was Grundschul Kinder bereits über Computer wissen	102
- Die praktische Einführung des Computers im Unterricht	111
2. Malen und Zeichnen mit dem Computer – Bericht aus der Praxis	116
- Die ersten fünf Stunden	120
3. ✗Textverarbeitung – Schreibprojekte	134
- Schulbroschüren verschiedener Computer-AG's	141
- Schulzeitung „aus“ dem Computer	142
- Publikationen für besondere Anlässe	144
- Projektwochenzeitung und Projektbericht	144
- Grundschul Kinder schreiben für Senioren	146
- Unser internationales Koch- und Backbuch	149
- Gedichte aus aller Welt	151
4. Kommunikation im Internet	152
5. In der Comic-Werkstatt	157
6. Computer und Begegnungssprache – neue Perspektiven	159
7. Computer im Sachunterricht	161
8. Mathematische und sprachliche Lern- und Übungsprogramme	169
9. Computer und Kunsterziehung	176
10. Computer im Musikunterricht	179
11. Computer in der Religionspädagogik	183

12. Grundschul Kinder entwickeln selbst ein Multimedia- Programm	185
13. Gelegentlich auch „ein wenig Theorie“	188
Lernen mit Mausclick – Abschließende Bemerkungen	188
Literaturverzeichnis	194