

Heike Schwarz, Sara Appelhagen,
Kirsten Witte

Spiele- spektakel

- Für Erwachsene und Kinder
- Für kleine und große Gruppen
- Für drinnen und draußen

WILHELM HEYNE VERLAG
MÜNCHEN

Inhalt

EINLEITUNG. ü

TEIL I

KLEINE.SHELIDEEN, DIE ES IN SICH HABEN 15

Spielen Sie sich warm! 17

Rübe, Rübe, Rübe 17

Der rasende Brückenbau 18

Mehrheit im Parlament 20

Einmal Flensburg und zurück 23

Tot - töter - Geist. 24

Karriereleiter. 26

Sieben! 28

Gut gesetzt! 30

RIMINI 31

Schnapp ihn dir! 33

Ent-Decker. 34

FingerQuartett 35

Klassiker in neuem Gewand. 39

Steinchenspiele 39

Darts. 39

Steinreich. 40

Besetzt! 41

Spiele mit dem Tau	42
<i>Eine runde Sache.</i>	42
<i>Amöbentauziehen.</i>	43
<i>Blind zum Ziel.</i>	44
<i>Unter durch!</i>	45
<i>TeamWerk.</i>	•• 46
Spiele mit dem Ball	48
<i>Namensjonglage.</i>	!!! 48
<i>Alles außer Puste.</i>	49
<i>Fußball zum Quadrat.</i>	!..!.. 50
Staffeln - ohne Stab, aber mit viel.Spielwitz	53
Bingo!	•••••..... 53
»Stadt, Land, Fluss«-Staffel	55
Zahlenmemory!	!..... 56
Schwung-Tuch	••:.....! 57
Staffelspektakel	v.....! 59
Zugabe: So finden Sie Ihr.Team.	61
Seilzug	∴ 63
Memory.	63
Kettenreaktion.	64
1, 2, 3 -Partner!	*!..-... 65
Familientreffen	65
Heimlicher Ausdruck	66
Gut gesummt	∴ 66
Papier, Stein, Schere	∴ 67
Schnell geteilt	"! • •..... = 68
Teamsortiment	68
Farben sammeln.	•• 69
Hier blüht Ihnen was!	69

TEIL II	
MEHR ALS NUR EIN SPIEL - SPIELE FÜR GRÖßERE GELEGENHEITEN.	71
Karriere.XXL	73
Der große Lottogewinn.	77
Wer knackt den Code?	79
Vorbereitung	80
Jetzt geht's los! Die Spieldurchführung	82
Wer kann den Schatz knacken?	85
Mord am Ort	87
Variante: der Co-Mörder.	90
Bakel, Berthen und Boren oder: Einer für alle, alle für einen.	91
Zum Warmwerden: die Vorbereitung	92
Jetzt geht's ums Ganze: die Spielrunden	95
<i>Vetokarten.</i>	96
<i>Jokerkarten</i>	97
<i>Auswertung.</i>	98
<i>Zwischenrunden.</i>	98
Alles hat ein Ende: Schluss des Spiels.	99
Rien ne va plus - nichts geht mehr.	101
Vorbereitung	102
Die Spiele.	106
<i>Roulette.</i>	106
<i>Blackjack.</i>	108
<i>Würfeln.</i>	109
Und los geht's.	111

Teamtoto	115
Vorbereitung	115
Ablauf	116
Die Spiele	118
<i>Sockeln</i>	119
<i>Wer gehört zu mir?</i>	120
<i>Minutensprung</i>	121
<i>Der schiefe Turm von Pisa</i>	123
<i>Blinde Baumeister</i>	125
Die Mafiosi-Jagd	127
Vorbereitung	128
Erfolg macht reich: Giattos Test (Teil 1)	129
Jetzt geht's ums Ganze: die Schmuggeljadg (Teil 2)	134
Wer wird Giattos Erbe? Der Abschluss	137
Das große Dorfspektakel	139
Im Vorfeld: alles für die optimale Vorbereitung	140
<i>Die Idee entsteht</i>	140
<i>Gut geplant ist halb gewonnen:</i>	
<i>Zeitplanung</i>	141
<i>Money, Money, Money: die Kosten</i>	144
<i>Eine Lösung: Sponsoring</i>	145
<i>Das Drumherum: die Rahmenbedingungen</i>	145
<i>Bald ist es so weit: Ausschreibung und Teilnahmebedingungen</i>	146
<i>Gewonnen! Die Preise</i>	148
<i>Werbung</i>	148
Der große Tag: An was Sie denken sollten	150
<i>Für den Fäll der Fälle: Versicherungen und Erste Hilfe</i>	150
<i>Unentbehrlich: das Helferteam</i>	151
<i>Nicht zu unterschätzen: Materiallisten, Auflau- und Einsatzpläne</i>	153

<i>Hier wird angepackt: der Auf- und Abbau</i>	154
<i>Gut durchdacht: das Zeitraster für den Spielverlauf.</i>	; . 154
<i>Punkt für Punkt: die Ergebnisse.</i>	156
<i>Jetzt geht's ums Ganze: das Finale.</i>	157
<i>Applaus, Applaus: die Siegerehrung.</i>	158
Die Spielstationen ..	158
<i>Station 1: Socke um Socke.</i>	159
<i>Station 2: Auf den Punkt gebracht!</i>	160
<i>Station 3: Brätpfannentennis.</i>	162
<i>Station 4: Straßencurling.</i>	164
<i>Station 5: Wechselvolle Begegnung</i>	166
<i>Station 6: Schwamm drüber!</i>	167
Zugabe: Profi-Tipps - damit das Spielen zum Spektakel wird.	171
Bevor es losgeht: Tipps zur Vorbereitung.	172
Was darfs denn sein? Tipps zur Auswahl der Spiele.	173
Wie war das noch mal? Tipps für die Spielregeln.	175
Und wenn das Spiel läuft?.....	177
Und zum Schluss.	178
 ANHANG.	 179
 ALPHABETISCHES SPIELEVERZEICHNIS	 205