

Thomas Lang

Kinder brauchen Abenteuer

Zweite, ergänzte Auflage

Inhalt

Einleitung	7
Kindheit heute	9
Eine kleine Geschichte der Kindheit	9
Kinderalltag zwischen Schule, Konsum und Medien	14
Die Freizeit der Kinder - verplante Kindheit und Freizeitstreß	18
Aufwachsen in einer Erwachsenenwelt am Beispiel von Stadtplanung und Wohnungsbau	20
Abweichendes Verhalten und die Suche nach Abenteuer	21
Abenteuer als intensives Sich-selbst-Erleben	25
Gibt es richtige und falsche Abenteuer?.	25
Kindliche Entwicklung und deren unterschiedliche Abenteuerwelten	29
Acht Grundthemen der mittleren Kindheit	33
1. Jagen und Sammeln	33
2. Sich sein eigenes Haus bauen.	36
3. Pflegen und Hüten.	37
4. Entdecker- und Erfindergeist	38
5. Handwerk und Handel.	40
6. Freundschaften, Gruppen und Banden.	42
7. Körpererfahrungen.	44
8. Phantasiewelten	45
Die Rolle des Erwachsenen in der mittleren Kindheit	47
Anstöße für eine Abenteuerpädagogik in Familie und Kinderalltag	50
Das Abenteuer der Elemente.	51
Das Abenteuer Feuer.	52
Das Abenteuer Wasser.	54

Das Abenteuer Erde.	56
Das Abenteuer Luft.	59
Mit Kindern die Jahreszeiten erleben.	60
Frühjahr.	61
Sommer.	63
Herbst.	65
Winter.	66
Das klassische Abenteuer-Spiel	68
Aufsichtspflicht und Haftung.72
Jugendfarmen und Aktivspielplätze als beispielhafte	
Abenteuer-, Spiel- und Erlebnisräume.75
Schlußwort.79
Literatur.	80