

# Spieltheorie

Von  
Privatdozent  
Dr. Gernot Sieg

R.Oldenbourg Verlag München Wien

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>VII</b>
<b>1 Einführung</b>	<b>1</b>
<b>2 Spiele in strategischer Form</b>	<b>3</b>
2.1 Dominanz . . . . .	3
2.2 Nash-Gleichgewichte . . . . .	11
2.2.1 Nash-Gleichgewichte in reinen Strategien . . . . .	11
2.2.2 Gemischte Strategien . . . . .	14
2.2.3 Multiple Gleichgewichte . . . . .	20
2.2.4 Existenz und Effizienz . . . . .	22
2.3 Nullsummenspiele und Minmax-Wert . . . . .	24
<b>3 Dynamische Spiele mit vollständiger Information</b>	<b>28</b>
3.1 Perfekteinformation . . . . .	28
3.2 Extensive Form und imperfekte Information . . . . .	32
3.3 Teilspielperfektheit . . . . .	35
3.4 Endlich wiederholte Spiele . . . . .	40
3.5 Unendlich wiederholte Spiele . . . . .	42
<b>4 Evolutorische Spieltheorie</b>	<b>52</b>
4.1 Einführung . . . . .	52
4.2 Evolutionär stabile Strategien . . . . .	56
4.3 Replikatorodynamik . . . . .	61
4.4 Zusammenfassung und Ausblick . . . . .	69
<b>5 Kooperative Spiele</b>	<b>71</b>
5.1 Verhandlungsspiele . . . . .	71
5.2 Koalitionsspiele . . . . .	77
5.3 Machtindizes . . . . .	81
<b>6 Statische Spiele mit unvollständiger Information</b>	<b>87</b>
6.1 Einleitung . . . . .	87
6.2 Definitionen . . . . .	91

6.3	Bayessche Gleichgewichte als Erklärung gemischter Strategien. . . . .	96
<b>7</b>	<b>Dynamische Spiele mit unvollständiger Information</b>	<b>98</b>
7.1	Unplausible dynamische Gleichgewichte. . . . .	98
7.2	Signalspiele. . . . .	100
7.3	Leeres Gerede. . . . .	108
7.4	Vorwärtsinduktion. . . . .	111
<b>8</b>	<b>Empirische Spieltheorie</b>	<b>113</b>
8.1	Nutzenfunktionen. . . . .	113
8.2	Modellbildung. . . . .	115
8.3	Lösungskonzepte. . . . .	116
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>119</b>
	<b>Index</b>	<b>124</b>