

Geschichte spielen

Ein Handbuch für historische Stadtspiele

Eberhard Baier
Alfred Georg Frei



Centaurus-Verlagsgesellschaft
Pfaffenweiler 1990

Inhalt:

1. Warum Geschichte spielen?	1
2. Kinder- und Jugendarbeit heute	3
3. Der kulturpädagogische Ansatz am Beispiel des historischen Lernens	6
4. Der alltags- und sozialgeschichtliche Ansatz	11
5. "Geschichte von unten"	14
6. Das Historische Stadtspiel in Singen am Hohentwiel	21
7. Das Spielsystem und die praktische Vorbereitung	25
8. Die Spielstationen	41
9. Auswertung	80
10. Eindrücke und Erfahrungen der Mitarbeiter/innen	85
11. Fazit: Tradition mit Gegenwart durchdringen	87
<i>Anhang</i>	91
<i>Literaturangaben</i>	106
<i>Dank</i>	119

