

Rudolf Simek

Religion und Mythologie der Germanen

THEISS

Inhaltsverzeichnis

bkü	rzungsverzeichnis	9
I.	Der lebende Mythos der germanischen Vorfahren: Drei Fallbeispiele	11
	Göttinnen des Rheinlandes	11
	2. Odin sei bei uns! Junge Heiden und ihre alten Götter	13
	3. Wagner oder: Warum wanken Walküren nicht?	17
	3. Wagner oder: Warum Wanken Wakuren ment:	17
II.	Vorspiel: Die Megalithkultur in West- und Nordeuropa und die skandinavische	
	Bronzezeit	20
	1. Das Geheimnis der Megalithen	20
	a) Dolmen, Ganggräber und Hünengräber	22
	b) Steinkreise, Alleen und Menhire	31
	2. Bronzezeitliche Felszeichnungen als religiöse Urkunden \ldots	36
ш	Das Opfer	42
	1. Das öffentliche Opfer	42
	a) Der öffentliche Opferkult der Eisenzeit	42
	Kriegsbeuteopfer	42
	Öffentliche Opferfeiern	52
	Wagenopfer	55
	Menschenopfer	58
	Weitere Formen kollektiven Opfers	64
	b) Die goldene Zeit Dänemarks: Goldopfer der Völkerwanderungszeit	67
	Die Männerdarstellungen	74
	Die Darstellung von Paaren	76
	Tänzergruppe	77
	Die Frauendarstellungen	78
	c) Die Opfertätigkeit der Wikingerzeit	79
	d) Heilige Haine, Festhallen, Altäre	87
	2. Das private Opfer	97
	2. Das private Opter	,
IV.	Die Götterwelt des heidnischen Polytheismus	103
	1. Idole, anthropomorphe Kultpfähle und Götterbilder	103
	2. Göttertriaden und Götter des germanischen Altertums	108
	3. Die Vielzahl der weiblichen Gottheiten (Matronen, Disen, Nornen, Walküren)	117

4. Das wikingerzeitliche nordische Pantheon	128
a) Die Götter	130
b) Die Göttinnen	153
5. Die persönliche Bindung an Götter	159
V. Die niedere Mythologie	165
VI. Vorchristliche germanische Kosmogonie, Kosmologie und Eschatologie	173
1. Kosmogonie	173
2. Kosmologie	175
3. Eschatologie	179
4. Die Rolle des unpersönlichen Schicksals	182
5. Jenseits der Mythologie: die Heiligkeit des Landes	185
VII. Tod und Jenseits: Die Fragen nach den letzten Dingen	190
1. Begräbnis und Grabbrauch	190
2. Jenseitsvorstellungen der heidnischen Spätzeit	201
a) Seelenglauben	201
b) Totenreiche	207
of locality in the second seco	207
VIII. Magie und Zauber	213
1. Weiße Magie	213
2. Schwarze Magie	215
3. Zaubersprüche	217
4. Runenzauber	220
5. Seherinnen und Weissagungen	224
IX. Síðaskipti: Der Glaubenswechsel und seine Phasen	228
1. Die Christianisierung der germanischen Stämme auf dem europäischen	
Festland	229
2. Die Bekehrung Britanniens	235
3. Die Bekehrung Skandinaviens	240
4. Die Phasen der Bekehrungsgeschichte	251
5. Síðaskipti: Sitten und Gebräuche	255
6. Inhaltliche Elemente der Bekehrung vom Heidentum zum Christentum	257
7. Einflüsse der Germanenmission auf das Christentum	260
X. Nachspiel: Das germanische Heidentum in der christlichen Zeit: antiquarisch-	
historische und dichterische Beschäftigung im Mittelalter	263
Anmerkungen	285
Quellen	303

Inhaltsverzeichnis	 7
Literatur	 305
Register	 330
Abbildungsverzeichnis	 332