

Siegfried Hoppe-Graff, Rolf Oerter (Hrsg.)

# Spielen und Fernsehen

Über die Zusammenhänge  
von Spiel und Medien in der Welt des Kindes

Juventa Verlag Weinheim und München 2000

---

# Inhalt

## 1. Einleitung

*Siegfried Hoppe-Graff und Rolf Oerter:*

Spielen und Fernsehen: Erfahrungs- und Erlebensräume von Kindern ..... 11

## 2. Spielerfahrungen

*Hanus Papoušek, Mechthild Papoušek und Marc H. Bornstein:*

Spiel und biologische Anpassung ..... 21

*Rolf Oerter:*

Spiel als Lebensbewältigung ..... 47

*Gisela Wegener-Spöhring:*

Gespielte Aggressivität ..... 59

*Waltraut Hartmann:*

Geschlechterunterschiede beim kindlichen Spiel ..... 79

## 3. Fernseherfahrungen

*Helmut Lukesch:*

Veränderungen von Erfahrungen und Handlungsräumen

durch Fernsehen ..... 107

*Sabine Feierabend und Walter Klingler:*

Fernsehnutzung von Kindern.

Der aktuelle Forschungsstand ..... 123

*Karin Böhme-Dürr:*

Fernsehen als Ersatzwelt: Zur Realitätsorientierung von Kindern ..... 133

## 4. Interdependenzen von Spiel- und Medienerfahrungen

*Patti M. Valkenburg und Tom H. A. van der Voort:*

Stimulation oder Reduktion?

Theoretische Positionen und empirische Ergebnisse

zur Auswirkung des Fernsehens auf das Phantasiespiel ..... 155

*Siegfried Hoppe-Graff:*

Spielen und Fernsehen: Phantasietätigkeiten des Kindes ..... 179

<i>Michael Charlton:</i>		
Kindliche Medienrezeption im familialen Kontext .....	191	-
<i>Petra Wieler:</i>		
Fernseherlebnisse und andere 'Geschichten'. Medienspuren in Kinderspielen, -texten und in Familiengesprächen .....	205	-
<b>5. Schlussfolgerungen</b>		
<i>Rolf Oerter und Siegfried Hoppe-Graff:</i>		
10 Thesen zur Rolle von Spielen und Fernsehen in der Erfahrungswelt von Kindern.....	231	
Literatur .....	235	
Angaben zu den Autorinnen und Autoren .....	261	