

Friedrich K. Struckmeier/Georg Metz

Alte Münzautomaten

Stumme Verkäufer
Automaten zum Spielen
Musik aus der Box

Callwey

Inhalt

7 Zur Einführung

9 Jede Zeit hat ihre Spiele

Frühe Automaten 11

Frühe Musikautomaten 15

29 Die vergessene Revolution

Waren- und Dienstleistungsautomaten 32

Unterhaltungsspielgeräte 35

Vom Polyphon zum Grammophon 38

Die Automatenrestaurants 40

81 Zwischen den Kriegen

Waren- und Dienstleistungsautomaten 82

Spiel- und Unterhaltungsautomaten 86

Kraftmesser 86 – Horoskopautomaten 86 –

Elektrifizierautomaten 86 – Schieß-

automaten 86 – Geldspielgeräte 87 –

Kugelstechautomaten 89 – Pferde-

wettrennspiel 91 – Nadelspiele und

Flipper 91 – Tischfußball 92 –

Billard 93 – Autorennen 93

Slot-Machines 94

Musikautomaten 96

157 Die Nachkriegszeit

Waren- und Dienstleistungsautomaten 158

Spiel- und Unterhaltungsautomaten 161

Unterhaltungsautomaten mit

Gewinnmöglichkeit 161 –

Die Flipper 164 – Sportspiele 166 –

Kiddy-Rides 170 – TV-Spielgeräte 172

Musikboxen 174

225 Anhang

Preisliste der Deutschen Automaten-

Gesellschaft 225

Patentschriften 240

Automatenrecht 265

Automatenverbände 269

Literatur 270

Automatenmuseen 270

Bildnachweis 270

Register 271

