

Holger Koschek · Rolf Dräther

Neue Geschichten vom Scrum

**Von Führung, Lernen und Selbstorganisation in
fortschrittlichen Unternehmen**



dpunkt.verlag

Inhalt

1	Einleitung	1
2	Prolog	7
3	Wieimmerland #meta	11
Tag 1		13
4	Vorbereitungen	15
5	Der Raum öffnet sich	21
6	Verbitterung	33
7	Markt der Ideen	37
8	Handel und Wandel	47
9	Überraschung	51
10	Auszeit	55
11	Open Space #meta	59
12	Inspizieren und Adaptieren	65
13	Auf Schatzsuche	67
14	Verantwortung und Selbstorganisation	73
15	Ein Rahmen für Scrum #meta	91
16	Audienz beim GROSSEN SCRUM-RAT	95
17	Komplexität organisieren #meta	111
18	Werte sind die wahren Schätze I	119
19	Das fünfte Prinzip	131
20	Werte sind die wahren Schätze II	135
21	Vollwertkost #meta	149
22	Konspiration	155
23	Schmetterlinge	159
24	Agilität und Führung	165
25	Abendnachrichten	183

26	Der Raum wird geschlossen #meta	199
27	Drachenspuk	205

Tag 2 211

28	Frühstück #meta	213
29	Morgennachrichten	215
30	Hilfsorganisation	231
31	Teamwork #meta	243
32	Anhänglich	249
33	Der Marktplatz ist bereitet	251
34	Scrum oder Kanban?	257
35	Entscheidungen #meta	273
36	Der Zauber der Truhe	277
37	Rollenkonflikte	283
38	Berater oder Coach	297
39	Rollen #meta	307
40	Seilschaften	313
41	Was auch immer geschieht ...	331
42	Burgtheater	349

Tag 3 359

43	Schlanker Tee	361
44	Un(t)ruhestifter	373
45	Retrospektive	397
46	Retrospektive #meta	411
47	Osmose	417
48	Abschied	423
49	Epilog	429

Anhang 431

A	Die Geschichte der Musketiere	433
B	Die Protagonisten	439
C	Gemmen der Wieimmerländer Staatsbibliothek	443
D	Begriffe	449
	Index	451