

Jörn-Axel Meyer

Visualisierung von Informationen

Verhaltenswissenschaftliche Grundregeln
für das Management

-

GABLER

Inhalt

Inhalt	5
Abbildungsverzeichnis	7
Tabellenverzeichnis	10
Kapitel 1: Einführung statt Vorwort	11
Kapitel 2: Begriffe und Formen der Visualisierung	17
2.1 Überblick	17
2.2 Informationen als Objekt der Visualisierung	18
2.2.1 Information und weitere Begriffe	18
2.2.2 Angebot, Nachfrage und Überschuß von Informationen	24
2.3 Bestimmungsparameter visueller Darstellungen	28
2.4 Visualisierung - Eine Begriffsbestimmung	31
2.5 Zusammenfassung	36
Kapitel 3: Formen visueller Informationsdarstellungen	39
3.1 Überblick	39
3.2 Visuelle Darstellungsformen	41
3.2.1 Starre Bilder	41
3.2.1.1 Graphiken	41
3.2.1.2 Pictogramme	63
3.2.1.3 Abbildungen	64
3.2.2 Bewegte Bilder	66
3.2.2.1 Animationen	66
3.2.2.2 Film und Video	69
3.2.3 Ausgewählte komplexe Bildkonzepte	69
3.2.3.1 Multimediale Darstellungen	69
3.2.3.2 Virtuelle Realität	71
3.2.3.3 Prozeßvisualisierung	73
\ Kapitel 4: Ziele und Wirkungen der Visualisierung	77
4.1 Überblick	77
4.2 Ziele und Rahmenbedigungen visueller Information	78
4.2.1 Ziele der Visualisierung	78
4.2.2 Rahmenbedingungen der Visualisierung	83
4.3 Aufnahme und Verarbeitung visueller Informationen durch den Menschen....	85
4.3.1 Informations- und Entscheidungsverhaltensforschung - Ein kurzer Abriß..	85

4.3.2 Informationsverhalten	88
4.3.3 Informationsaufnahme	89
4.3.4 Informationsverarbeitung	94
4.3.5 Informationsspeicherung	95
4.3.6 Entscheidungsverhalten	98
4.4 Forschung zur Visualisierung	107
4.4.1 Empirische Studien zum Einsatz visueller Darstellungen	107
4.4.2 Beiträge aus angrenzenden Forschungsgebieten	115
4.4.2.1 Beiträge aus der Akzeptanz- und Implementierungsforschung	115
4.4.2.2 Beiträge aus der Softwareergonomieforschung	118
4.4.2.3 Beiträge aus der Konsumentenforschung	119
4.4.3 Fazit aus der Visualisierungsforschung	121
Kapitel 5: Einsatz der Visualisierung	125
5.1 Überblick	125
5.2 Technische Regeln der Visualisierung	126
5.3 Verhaltenswissenschaftliche Regeln der Visualisierung	131
5.3.1 Überblick	131
5.3.2 Grundregeln und -Strategien der Visualisierung	132
5.3.3 Trend-Regeln der Visualisierung	138
5.3.4 Spezielle Einzelregeln	142
5.4 Der Visualisierungsprozeß - Ein Leitfaden zur Erstellung von Bildern	143
5.5 Anmerkungen zum EDV-Einsatz für die Visualisierung	147
5.5.1 Überblick	147
5.5.2 Zur Historie der Visualisierung in der Computertechnik	147
5.5.3 Visualisierungssysteme	149
5.5.4 Bedienelemente als Beispiele für Visualisierung	150
5.5.5 IVE - Verbindung von visuellen Bedienelementen und visueller Informationsdarstellung	153
5.5.6 Ausgewählte Anwendungsbeispiele für Visualisierungssysteme	155
5.6 Kosten der Visualisierung	162
5.7 Gefahren der Visualisierung	167
Kapitel 6: Kurz-Kompendium zum Nachschlagen	1 75
Literatur	185
Sachverzeichnis	220