

Michael Seeboerger-Weichselbaum

Das Einsteigerseminar JavaScript

3., überarbeitete Auflage



Inhalt

Vorwort	11
Einleitung und Ziel des Buches	13
Schreibweisen	14
Die Beispiele aus dem Buch	15
1 JavaScript und HTML - was ist das?	19
1.1 HTML	19
1.2 JavaScript	22
1.3 Java und JavaScript - wo sind die Unterschiede?	23
1.4 Was kann man mit JavaScript alles machen?	25
1.5 Was braucht man für JavaScript?	27
Der Text-Editor	28
HTML-Editor	30
Der Web-Browser	30
1.6 Welche Web-Browser führen JavaScript aus?	31
Netscape	31
Mozilla	32
Microsoft Internet Explorer	33
Opera	33
Safari	34
Konqueror	34
Ältere Versionen	34
Sonstige Browser	34
1.7 Informationen aus dem Internet	35
1.8 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	36

JavaScripts einbinden	39
2.1 Der Eventhandler onMouseOver	39
2.2 onMouseOut	42
2.3 Es geht auch mit Grafiken ...	43
2.4 JavaScript-Funktionen einbinden	45
2.5 XHTML	48
2.6 JavaScript im Browser ein- und ausschalten	50
2.7 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	51
3 Erste Schritte mit JavaScript	55
3.1 Eine einfache Dialogbox	55
3.2 Funktionen	57
3.3 Vermeiden Sie Tippfehler!	59
3.4 Kommentare in JavaScript	62
3.5 Eine Dialogbox mit zwei Schaltflächen	63
3.6 Variablen	67
3.7 if-Abfrage	69
3.8 Die Abbruch-Schaltfläche aktivieren	71
3.9 Eine Dialogbox mit Eingabefeld	74
3.10 Noch mehr Verfeinerungen	7
3.11 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	81
4 Ein bisschen Theorie: Objekte, Eigenschaften und Methoden	85
4.1 Objekte	85
4.2 Unterschied Eigenschaft - Methode	86
4.3 Einschränkungen	88
4.4 Nicht veränderbare Eigenschaften	89
4.5 Objekthierarchie und bestimmte Objekte	89

4.6	Statements	92
4.7	Operatoren	93
4.8	Schleifen und Abfragen	94
4.9	Eventhandler	94
4.10	Reservierte Wörter	95
4.11	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	97

Popup-Fenster: Das window-Objekt **101**

5.1	Ein einfaches Popup-Fenster	101
5.2	Das Fenster automatisch schließen lassen	104
5.3	Das Fenster vergrößern und verkleinern	105
5.4	Ein Fenster per Mausklick aufrufen	106
5.5	Farben des Fensters verändern	108
5.6	Für jeden Link ein Fenster	110
5.7	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	113

6 Ein einfacher Passwortschutz **117**

6.1	Das Passwort erzeugen	117
6.2	Drei Versuche	124
6.3	Mit Variablen zählen	127
6.4	Skripte auslagern	129
6.5	Verbesserungen	130
6.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	131

7 Rund um den Browser: Das navigator-Objekt **135**

7.1	Den Browser ermitteln	135
7.2	Einsatzmöglichkeiten	137
7.3	Dem Browser mehr Details entlocken	139

7.4	Alles über den Bildschirm: Das screen-Objekt	148
7.5	Sinnvolle Anwendungen	155
7.6	Plug-ins	156
7.7	Nach einem Plug-in fragen	161
7.8	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	162
8	Bewegte Texte für die Homepage	167
8.1	Eine Laufschrift in der Statusleiste	167
8.2	Ein Banner	172
8.3	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	175
9	Formulare auswerten: Das Form-Objekt	179
9.1	Ein einfaches Formular	179
	Das Objekt elements	182
9.2	Der Passwortschutz über Formulare	183
9.3	Probleme bei dem Absenden beheben	185
9.4	Mehrere Formularelemente auswerten	187
9.5	Die Formulare detaillierter auswerten	190
9.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	194
10	Umleitungen und Dateien laden: Das Location-Objekt	197
10.1	Eine HTML-Datei ins Browserfenster laden	197
10.2	Dateien zum Download anbieten	200
10.3	Dateien über eine Auswahlliste laden	202
10.4	Audio- und Videodateien abspielen	205
	Videos abspielen	208
10.5	Relative und absolute Pfade	208
10.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	209

11 Die Zeit vergeht...: Das Date-Objekt	213
11.1 Datum und Uhrzeit auf der Homepage	213
11.2 Verbesserungen	215
11.3 Wie lange war der Internet-Surfer auf der Web-Seite?	222
11.4 Erweiterungen	225
11.5 Einen Timer setzen	229
11.6UTC	233
11.7 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	235
12 Mit Grafiken arbeiten: Das Image-Objekt	239
12.1 Dynamische grafische Links	239
12.2 Eine einfache Animation	246
12.3 Eine kompliziertere Animation	250
12.4 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	256
13 Arrays	259
13.1 Was ist ein Array?	259
13.2 Ein einfaches Array: ^eine Diashow	261
Das Objekt Array	263
13.3 Eine erweiterte Tabelle	263
13.4 Zweidimensionale Arrays	266
13.5 Das Array durchsuchen	272
13.6 Drei- und mehrdimensionale Arrays	274
13.7 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	275

14	DOM und DHTML	279
14.1	Ein erstes DOM-Beispiel	280
14.2	Eine Endlosanimation	285
14.3	Ein Bannertext als Layer	288
14.4	Mehrere Texte gleichzeitig bewegen	293
14.5	Ein Hauch von Präsentation	295
14.6	Tags ein-und ausschalten	301
14.7	Was kann alles animiert werden?	304
14.8	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	305
A	Anhang	309
A.1	Anhang A - Die Eventhandler	309
A.2	Anhang B - Web-Seiten für die JavaScript-Entwicklung	311
	Deutschsprachige Web-Seiten	311
	Englischsprachige Web-Seiten	312
	Und wie weiter ?	313
	Lösungen	317
	Glossar	327
	Index	332