

Inhalt

Einführung	4	2.7	Gademe – Die kleinen Häuser der Armen	80
● Aufbau der Lerneinheit	4	2.8	Die Straßen – Voll Unrat und Gestank	85
● Zur Organisation	5	2.9	Mauer und Türme – Mit Mann und Maus gegen den Feind	89
● Fächerübergreifender Projektunterricht	5	2.10	Stadtbrände – Die häufige Katastrophe	96
● Entwicklung von Methodenkompetenz und selbstständigem Lernen	5	2.11	Die Pranger und Galgen – Bestrafung vor aller Augen	101
Erläuterung zu den Hinführungsstunden	7	2.12	Das Hospital und Siechenhaus – Fürsorge für Arme und Kranke	111
1. Hinführung	8	2.13	Die Brunnen – Wasser für Mensch, Vieh und Handwerk	117
1.1 Herrschaft im Mittelalter – Der Bauer war dem Grundherrn hörig	8	2.14	Die Mühlen – Erste Maschinen von Wind und Wasser getrieben	122
1.2 Technische Fortschritte in der Landwirtschaft	10	2.15	Die Fernstraßen – Händler, Pilger und fahrendes Volk auf dem Hellweg	127
1.3 Entwicklung des Handwerks	19	2.16	Die Warttürme und Landwehren – Vorwarnsystem und Grenzbefestigung	138
1.4 Entwicklung des Handels	24	3. Zusatzmaterialien		143
1.5 Wo entstanden Städte?	29	3.1	Sprichwörter und bildliche Redewendungen aus dem Leben im Mittelalter: Ihre Bedeutung und Herkunft	143
1.6 Gebäude und Einrichtungen der Stadt	37	3.2	Überblick und Material	146
2. Die mittelalterliche Stadt	40	3.3	Deine Präsentation: Vorbereitung und Durchführung	149
2.1 Das Fachwerkhäuser – Aus Holz, Stroh und Lehm	40	3.4	Wie gut war deine Präsentation?	151
2.2 Der Markt – Mittelpunkt der Stadt	51	3.5	Modellbau „Mittelalterliche Stadt“	152
2.3 Die Kirche – Sie überragte alles	56	Literaturempfehlungen		153
2.4 Das Rathaus – Hier regierten nur die Reichen	62	Abbildungsverzeichnis		2
2.5 Das Zunfthaus – Für Feiern und Zusammenkünfte der Handwerker	68			
2.6 Das Gildehaus – Treffpunkt der Händler von nah und fern	74			