

Inhalt

Allgemeiner Infoteil

Experimentelle Archäologie und Unterricht.....	3
Phasen eines Projektes „Urgeschichte“	4
Unterschiedliche Projektverläufe	5
Eine Projektwoche durchführen	6
Projekte auswerten	7
Ein Gruppenprojekt beurteilen	8
Literatur für Kinder	9
Medienkatalog.....	10
Museen im Internet	11
Steinzeitexperten und Materialien.....	12

Baustein 1: Projekte planen

Themen finden	13
Bausteine für die Themenfindung	14
Beispiele für Themen und Fundorte	15
Per Internet auf Spurensuche	16
Internet-Tipps für Schüler	17

Baustein 2: Grundlagen zur Urgeschichte

Kurzinformationen zur Urgeschichte	18
Archäologen – Fachleute für alte Zeiten	19
Die Entwicklung des Menschen	20
Eisige Zeiten	21
Tiere in der Urgeschichte	22
Pflanzen in urgeschichtlicher Zeit.....	23
Lebensumstände in der Alt- und Jungsteinzeit.....	24
Die Jagd.....	25
Der Fischfang.....	26
Uralte Anlagen zur Sternbeobachtung	27
Was glaubten die Menschen in der Urgeschichte?.....	28

Baustein 3: Experimente

„Wie könnte es damals funktioniert haben?“.....	29
Organisationsplan für den Projekttag	30
Nahrung konservieren und aufbereiten.....	31
Kochgrube, Steinplattengrill und Ofenbau.....	32
Rezepte aus dem „Steinzeitkochbuch“	33
Feuer machen und bewahren	34
Kleidung der Altsteinzeit herstellen	35
Spinnen und weben – Kleidung in der Jungsteinzeit.....	36
Kleidung der Jungstein- und Metallzeit herstellen.....	37
Werkzeuge der Altsteinzeit nachbauen.....	38
Waffen aus Holz und Stein herstellen	39
Werkzeuge aus Holz und Knochen anfertigen	40
Anderen die Metallgewinnung erklären	41
Metallteile gießen	42
Behälter und Taschen fertigen.....	43
Gefäße und Gegenstände aus Ton herstellen	44
Altsteinzeitlichen Schmuck herstellen	45
Schmuck der Metallzeit nachschaffen	46
Wohnen in der Altsteinzeit.....	47
Hütten und Häuser	48

Transportmittel in der Urgeschichte	49
Bauten für die Toten	50
Musikinstrumente nachbauen.....	51

Baustein 4: Bildnerisches Gestalten

Höhlenmodelle herstellen	52
Malen wie die urzeitlichen Höhlenmaler	53
Malhilfen für die Vergrößerung von Tierbildern.....	54
Riesenbildgeschichte für eine Klasse.....	55
Plastisches Gestalten: Figuren herstellen.....	56
Körperbemalung und -schmuck.....	57
Steinzeitspässe	58

Baustein 5: Lesen, Schreiben, Hören

Jugendbücher zur Urgeschichte vorstellen (1).....	59
Jugendbücher zur Urgeschichte vorstellen (2).....	60
Texte mit der Geschichtenmaschine erfinden.....	61
Hörspiele hören und selbst herstellen.....	62
Eine Steinzeit-Zeitung anfertigen	63
Einen Reiseführer ins Neandertal entwerfen	64
Ein Urgeschichtstagebuch verfassen.....	65
Freie Texte entwerfen	66

Baustein 6: Spielszenen

Szenische Techniken (1).....	67
Szenische Techniken (2).....	68
Spielideen nach Situationen und Bildern	69
Ein Rollenspiel entwickeln	70
Rollenspiel „Ölsucher in der Steinzeit“ (1).....	71
Rollenspiel „Ölsucher in der Steinzeit“ (2).....	72

Baustein 7: Präsentationen

Führung durchs Klassenmuseum (1)	73
Führung durchs Klassenmuseum (2)	74
Eine begehbare Landkarte herstellen (1)	75
Eine begehbare Landkarte herstellen (2)	76
Einen Lernzirkel vorbereiten	77
Der Laufzettel	78
Lernstation 1: Die Entwicklung des Menschen	79
Lernstation 2: Alltagsprobleme der Urzeitmenschen	80
Lernstation 3: Arbeitsteilung in der Urgeschichte	81
Lernstation 4: Spezialisierung in der Jungsteinzeit und Metallzeit	82

Sammelkiste

Verrückte Steinzeitschriften	83
„Höhlisch“ – eine seltsame Sprache	84
Urgeschichtsrätsel.....	85
Menschen in vorgeschichtlicher Zeit.....	86
Leben in der Steinzeit	87
Lösungshinweise.....	88