

---

**GERD GOLDAMMER**

---

**INFORMATIK  
FÜR WIRTSCHAFT UND VERWALTUNG**

---

**EINFÜHRUNG IN DIE GRUNDLAGEN**

---

- Information und Kommunikation
- Rechnernetze
- Betriebssysteme
- Algorithmierung und Programmierung
- Softwareentwicklung
- Anwendungsarchitekturen

---

**GABLER KOMPAKT**

---

# Inhalt

	Seite
<b>1. Information und Kommunikation</b>	<b>9</b>
1.1. Information	9
1.2. Codierung	21
1.2.1. Codes	21
1.2.2. Nichtnumerische Daten	25
1.2.3. Numerische Daten	29
1.2.4. Bild- und Tondaten	35
1.2.5. Konvertierung	39
1.3. Kommunikation	49
1.4. Automatisierte Informationsverarbeitung	52
<b>2. Rechnersysteme</b>	<b>63</b>
2.1. Grundstruktur und Klassifikation	63
2.2. Zentraleinheit	69
2.3. Ein- und Ausgabegeräte	82
2.3.1. Bildschirmtechnik	82
2.3.2. Drucktechnik	92
2.3.3. Optische und akustische Technik	99
2.4. Externe Speicher	107
2.4.1. Magnetspeichertechnik	108
2.4.2. Optische Speichertechnik	118
<b>3. Rechnerverbund</b>	<b>125</b>
3.1. Online-Kommunikation	125
3.2. Rechnernetze	142
3.3. Telekommunikationsdienste	155
<b>4. Betriebssysteme</b>	<b>161</b>
4.1. Systemsoftware	161
4.2. Struktur und Arbeitsweise	165
4.3. Shells und Dienste	177
4.3.1. DOS	179
4.3.2. UNIX und weitere Betriebssysteme	191

<b>5.</b>	<b>Programme und Algorithmen</b>	<b>197</b>
5.1.	Arbeitsweise programmgesteuerter Automaten	197
5.2.	Programmierung	200
5.2.1.	Programmierwerkzeuge	200
5.2.2.	Programmiersprachen	204
5.3.	Algorithmmierung	217
5.3.1.	Algorithmenbegriff und Grundstrukturen	217
5.3.2.	Grafische Darstellungsmittel für Algorithmen	221
5.3.3.	Programmiersprachen als Darstellungsmittel	223
5.4.	Programmentwicklungssysteme	227
<b>6.</b>	<b>Entwicklung und Nutzung von Anwendungssoftware</b>	<b>229</b>
6.1.	Anwendungssoftware	229
6.2.	Entwicklung von Anwendungssoftware	234
6.2.1.	Phasenmodell	234
6.2.2.	Prinzipien, Mittel und Methoden der Softwareentwicklung	242
6.2.3.	Benutzermitwirkung und Prototyping	252
6.3.	Computereinsatz für Standardaufgaben	255
<b>7.</b>	<b>Anwendungssysteme</b>	<b>265</b>
7.1.	Systemarchitektur	265
7.2.	Management	272
7.2.1.	Anwendungsstrategien	272
7.2.2.	Anwendungsorganisation	276
7.2.3.	Datensicherheit und Datenschutz	279
7.3.	Wirtschaftlichkeit	283
	<b>Übungen</b>	<b>287</b>
	<b>Lösungen</b>	<b>296</b>
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>304</b>
	<b>Stichwort- und Namensverzeichnis</b>	<b>307</b>