

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	8
Schreiben Sie uns!	9
Arbeiten mit der Schnellübersicht AutoCAD 2006 / LT 2006	10
1 Grundfunktionen	12
1.1 Start von AutoCAD 2006/LT 2006	12
1.2 Der AutoCAD 2006-Bildschirm	16
1.3 Befehle und Optionen	18
M Befehlseingabe auf der Tastatur	22
1.5 Abrollmenüs und Kontextmenüs	26
1.6 Dialogfelder	27
1.7 Werkzeugkästen	29
1.8 Tablettmenü	34
1.9 Vorlagen	35
1.10 Neue Zeichnungen anlegen, Zeichnungen speichern und öffnen	37
1.11 Koordinatensysteme	55
1.12 Koordinateneingabe	56
1.13 Hilfe in AutoCAD 2006/LT 2006	62
2 Zeichentechniken und Zeicheneinstellungen	66
2.1 Zeichentechniken und Konstruktionshilfen	66
2.2 Formate, Einheiten und Limiten	86
2.3 Layer in der Zeichnung	89
2.4 Der Linientyp von Objekten	99
2.5 Die Farbe von Objekten	105
2.6 Die Linienstärke von Objekten	109
2.7 Plotstile und Plotstiltabellen	112
2.8 Weitere Objekteinstellungen	116
2.9 Festlegung des Multilinienstils	117
2.10 Benutzerkoordinatensysteme	121
3 Zeichenbefehle	127
3-1 Punkte	127
3-2 Liniensegmente	129
3-3 Kreise und Bögen	135
3-4 Splines, Ellipsen, Wolken und Abdeckungen	139

3-5	2D-Koordinaten, Kugel, Kegel, Kegelkappe und sonstigen	147
3.6	Multilinien und Doppellinien	156
3-7	D-Polylinien, 3D-Flächen, 3D-Netze und P-Netze	161
3.8	Volumenkörper	170
3-9	Schraffieren	176
3.io	Korrekturbefehle	190
4	Editierbefehle	192
4-1	Die Objektwahl	192
4-2	Löschen und Kopieren von Objekten	198
4-3	Ändern der Objektanordnung	200
4-4	Ändern der Objektgeometrie	209
4-5	Erzeugung von regelmäßigen Anordnungen	228
4-6	Editieren von Polylinien, Multilinien und Splines	234
4-7	Bearbeiten von Volumenkörpern und Regionen	246
5	Bemaßen und Beschriften	256
	Lineare Maße	256
5-2	Winkelmaße	261
5-3	Radius- und Durchmessermaße	264
5-4	Schnellbemaßung und weitere Bemaßungsbefehle	268
5-5	Bearbeitung von Bemaßungen	277
5-6	Bemaßungsvariablen und Bemaßungsstile	279
5-7	Abfragebefehle	296
5.8	Textbefehle	299
5-9	Textstile und Zeichensätze	318
5-i°	Schriftfelder	320
5.11	Tabellen und Tabellenstile	323
6	Anzeigebefehle	331
6.1	Zoom und Pan	331
6.2	Ausschnitte	338
6-3	3D-Ansichtspunkt	342
6.4	Der3D-Orbit	349
6.5	Steuerung der Anzeige	354
6.6	Renderfunktionen	359

7	Blöcke, externe Referenzen, Bilddateien und Gruppen	378
7-1	Blöcke	378
7-2	Attribute	389
7-3	Externe Referenzen	406
7-4	Blöcke und externe Referenzen editieren	415
7-5	Bilddateien	421
7-6	Gruppen	430
8	Änderungsfunktionen, Design-Center, Werkzeugpaletten und Taschenrechner	436
8.1	Objektgriffe	436
8.2	Assoziative Maße	438
8.3	Der Objekt-Eigenschaften-Manager	440
8.4	Eigenschaften anpassen	448
8.5	Die Schnellauswahl	450
8.6	Das Design-Center	452
8.7	Das Werkzeugpaletten-Fenster	464
8.8	Der Taschenrechner	471
9	Layout und Ausgabe	475
9.i	Ansichtsfenster im Modellbereich	475
9-2	Layouts, Seiteneinrichtung und Ansichtsfenster	478
9-3	Papier- und Modellbereich im Layout	489
9-4	Zeichnungen Plotten	501
10	Datenaustausch, Internet, sonstige Befehle und Programmoptionen	509
10.1	»Drag and Drop«-Funktionen	509
10.2	Die Windows-Zwischenablage	512
io.3	Hyperlinks und Internet	521
io.4	Sonstige Befehle	525
io.5	Programmoptionen	530
	Stichwortverzeichnis	535