

Klaus Mainzer

Computer Neue Flügel des Geistes?
Die Evolution
computergestützter
Technik, Wissenschaft,
Kultur und Philosophie

Inhaltsverzeichnis

Einleitung 1

2.1

1.	Die Evolution intelligenter Systeme I: Programme und Maschinen 26
1.1 1.11 1.12 1.13	Grundlagen programmgesteuerter Maschinen 27 Historische Wurzeln der Rechen- und Computertechnik 27 Turing-Maschine und Berechenbarkeit 69 Entscheidbarkeit und Auf zählbarkeit 85
1.13	Möglichkeiten und Grenzen programmgesteuerter Maschinen: Unentscheidbarkeit, Unvollständigkeit, Komplexität 95
1.2 1.21 1.22 1.23	Grundlagen der Künstlichen Intelligenz (KI) 102 Historische Wurzeln der KI 703 Grundlagen der KI-Logik 120 Grundlagen von Kl-Programmiersprachen iJ6
1.3 1.31 1.32 1.33	Entwicklungen wissensbasierter Systeme 150 Grundlagen wissensbasierter Systeme 151 Typologie von Problemlösungsstrategien i63 Möglichkeiten und Grenzen wissensbasierter Systeme: Algorithmisches contra intuitives Wissen 176
2.	Die Evolution intelligenter Systeme II: Komplexe Systeme und Neuronale Netze 186

Grundlagen komplexer dynamischer Systeme 187

V 111	minansverzeichnis
2.11 2.12	Grundbegriffe komplexer dynamischer Systeme 187 Thermodynamik des Nicht-Gleichgewichts und Symmetriebrechung 201
2.13	Biologische Evolution und Selbstorganisation 226
2.2 2.21 2.22 2.23	Grundlagen neuronaler Netze 247 Biologische Grundlagen neuronaler Netze 247 Mathematische Grundlagen neuronaler Netze 258 Technisch-physikalische Grundlagen neuronaler Netze 267
2.3 2.31 2.32 2.33 2.34 2.35 2.36	Entwicklungen neuronaler Netze 275 Lernende Automaten und Kybernetik 275 Zelluläre Automaten und Selbstorganisation 285 Perzeptron und Lernalgorithmus 300 Homogene Netzwerke und Lernalgorithmen 310 Hierarchische Netzwerke und Lernalgorithmen 319 Tensor-Netzwerk und sensomotorische Koordination 339
2.37 2.38	Neuronale und synergetische Computer 364 Möglichkeiten und Grenzen neuronaler Netze 374
3.	Die Evolution computergestützter Forschung und Kultur 379
3.1 3.11 3.12	Computergestützte Mathematik 380 Numerik und Algorithmen 380 Computerexperiment und mathematischer Beweis 397
3.13	Computergrafik und fraktale Geometrie 418
3.2 3.21 3.22 3.23	Computergestützte Naturwissenschaften 433 Quanten, Computer und Nicht-Linearität 433 Chaos, Computer und Nicht-Linearität 449 Computerexperiment und physikalisches Experiment 466
3.24 3.25	Computersimulation in der Chemie 477 Computersimulation in Medizin und Bionik 496

3.3 3.31 3.32	Computergestützte Kulturwissenschaften 511 Computer als Kulturtechnik 511 Komplexe ökonomische Systeme und Selbstorganisation 521
3.33	Komplexe Gesellschaftssysteme und Ökologie des Computers 537
3.34 3.35	Computergestützte Kunst 553 Science Fiction und virtuelle Realität 568
4.	Die Evolution des Geistes: Computer und Philosophie 583
4.1 4.11	Computergestützte Erkenntnistheorie 584 Kants kopernikanische Wende der Erkenntnistheorie 584
4.12	Wahrnehmung und Anschauung 594
4.13	Kategorien und Schemata 613
	Grenzen und Dialektik computergestützter Erkenntnismodelle 628
4.2	Computergestützte Sprachphilosophie 631
4.21	Wittgensteins kopernikanische Wende der Sprachphilosophie 631
4.22	Sprachverstehen und Sprachproduktion 639
4.23	Sprachliche Repräsentation und Maschinenprogramme 646
4.24	Spracherlernen und Neuronale Netze 657
4.3	Computergestützte Wissenschaftstheorie 664
4.31	Die kopernikanische Wende der
	Wissenschaftstheorie 664
4.32	Entdeckung und Innovation 673
4.33	Wissenschaftstheorie und Maschinenprogramme 700
4.34	Wissenschaftstheorie und Neuronale Netze 713
4.4	Philosophie des Geistes 742
4.41	Frühgeschichte des Geistes: Logos, Götter und Dämonen 742

- 4.42 Monadologische Netze und prästabilierte Harmonie 746
- 4.43 Transzendentales Subjekt und das Krokodil im Gehirn 752
- 4.44 Objektiver Geist und Cyberspace 757
- 4.45 Intentionaliät, Gehirne im Tank und Chinesische Zimmer 764
- 4.46 Computerethik oder besser: "Die Würde des Menschen ist unantastbar!" 781

Literaturverzeichnis 806 Personenregister 847 Sachregister 853