

Dr. Peter Hruschka, Dr. Gernot Starke

# **Knigge für Softwarearchitekten**

**3. überarbeitete und ergänzte Auflage**

**entwickler.press**

# Inhaltsverzeichnis

<b>Prolog</b>	<b>11</b>
<b>Knigge Pattern Language</b>	<b>12</b>
<b>Vorwort und Danksagung</b>	<b>15</b>
<b>1 Der Proaktive</b>	<b>19</b>
<b>2 Der Elfenbeinturm</b>	<b>25</b>
<b>3 Der Vielsehende</b>	<b>31</b>
<b>4 Strukturierte Faulheit</b>	<b>39</b>
<b>5 Der Diktator</b>	<b>43</b>
<b>6 Blick in den Rückspiegel</b>	<b>47</b>
<b>7 Zu viel des Guten</b>	<b>51</b>
<b>8 Der Multilinguist</b>	<b>57</b>
<b>9 Der Notationskrieger</b>	<b>63</b>
<b>10 Der Codeheld</b>	<b>67</b>
<b>11 Die Jongleuse</b>	<b>71</b>

<b>12 Der Vereinfachungskobold</b>	<b>77</b>
<b>13 Der Perfektionist</b>	<b>85</b>
<b>14 Der technische Risikomanager</b>	<b>91</b>
<b>15 Der Prozessprediger</b>	<b>97</b>
<b>16 Die Lektorin</b>	<b>101</b>
<b>17 Der Verschätzer</b>	<b>109</b>
<b>18 Der Entscheider</b>	<b>115</b>
<b>19 Die ständig Lernenden</b>	<b>121</b>
<b>20 Die Kommunikatorin</b>	<b>127</b>
<b>21 Der Ignorant</b>	<b>131</b>
<b>22 Toolistan</b>	<b>137</b>
<b>23 Der edle Ritter</b>	<b>145</b>
<b>24 Der Schmökerer</b>	<b>149</b>
<b>25 Ändern als Normalfall</b>	<b>157</b>
<b>26 Der Fahnder</b>	<b>163</b>
<b>27 Der Saubermann</b>	<b>177</b>
<b>28 Der Schmutzfink</b>	<b>185</b>

<b>29 Der Kammerjäger</b>	<b>191</b>
<b>30 Industrie 4.0 – die Zukunft?</b>	<b>199</b>
<b>31 Bimodale IT</b>	<b>205</b>
<b>32 Der Flexibilisator</b>	<b>211</b>
<b>33 Die Qualitätsverbesserer</b>	<b>217</b>
<b>34 Agilitekten</b>	<b>225</b>
<b>35 Die API-tektin</b>	<b>231</b>
<b>36 Der arc42 Elevator Pitch</b>	<b>241</b>
<b>37 Fortschritt statt Verschlimmbesserung</b>	<b>245</b>
<b>38 Eine Sache noch ...</b>	<b>255</b>
<b>Über uns</b>	<b>261</b>