

Thomas Knoche

Management **in** Konstruktion und Entwicklung

Mitarbeiter zur Kreativität führen

Mit 29 Abbildungen

HANSER

Inhalt

Vorwort	V
I Produktentwicklung muss den Mitarbeitern Spaß machen: Welche „Spaßfaktoren“ sind wichtig?	1
1 Was ist Kreativität?.....	3
2 Motivationen — Welche haben Ihre Mitarbeiter?.....	5
3 Was können Sie zum Spaß an der Arbeit beitragen?.....	7
4 Lustkiller Papierkram.....	11
5 Wann macht die Arbeit Freude?.....	13
II Konstrukteur ist kein Beruf, sondern Berufung	21
1 Wer sind Ihre Mitarbeiter?.....	23
2 Der typische Konstrukteur.....	27
3 Helfen Sie Ihren Mitarbeitern bei der Bewältigung der neuen Aufgaben.....	34
III Neue Anforderungen verlangen neue Fähigkeiten	37
1 Was müssen Ihre Leute können?.....	39
2 Ihre Mitarbeiter müssen ihre Probleme selbst lösen können	44
3 Die häufigsten Probleme und ihre Lösungen.....	46
IV Organisationsformen in Konstruktion und Entwicklung	57
1 Die Organisation muss dem Informationsfluss dienen.....	59
2 Welche Organisationsform haben Sie?.....	60
3 Die Voraussetzungen für die richtige Organisationsform ändern sich ständig.....	62
4 Die Qualifikation anderer Abteilungen bestimmt Ihre Organisation.....	63
5 Projektmanagement als Organisationsform.....	65
6 Mitarbeiterentwicklung geht vor Organisieren.....	68

V	Das Profil des Konstruktionschefs: Kennen Sie Ihres?	71
1	Aufgabenabarbeitung und Prozessverbesserung: Beides Ihre Aufgaben.....	73
2	Führungsstile und was man mit ihnen anfangen kann.....	75
3	Die Kultur der Abteilung bestimmt Ihren Führungsstil.....	81
4	Die Bedürfnisse Ihrer Mitarbeiter.....	84
5	Wie ein Lernprozess erfolgreich gesteuert wird.....	88
6	Führen heißt: Sich verantwortlich machen.....	92
VI	Projektmanagement in der Konstruktion und die Besonderheiten	95
1	Die Leitung der Abteilung ist trotz Projektmanagement nötig.....	98
2	Prioritäten zwischen den Projekten.....	99
3	Der Abteilungsleiter führt selbst Projekte.....	100
4	Ihre Rolle ist maßgebend für den Erfolg von Projektmanagement.....	101
5	Wie trennt man Projekte vom Liniengeschäft?.....	103
6	Abteilungsübergreifende Voraussetzungen für Projektmanagement.....	105
7	Der Ablauf eines Projektes.....	106
8	Planung und Aufbau eines Projektes.....	112
9	Terminplanung von Konstruktionsprojekten.....	114
10	Aufgaben des Projektleiters.....	116
11	Steuerung von Projekten.....	121
12	Sie als Coach sind im Projektmanagement besonders wichtig.....	126
VII	Teams waren einmal in Mode: Wann lohnt sich die Teambildung?	129
1	Was ist ein Team?.....	131
2	Einflusskriterien auf den Erfolg eines Teams.....	134
3	Teams sollten Sie nur dann bilden, wenn Sie sie wirklich brauchen.....	138
4	Arbeitsgruppen versus Teams.....	141

VIII Durch Führung die Arbeitsergebnisse revolutionieren	143
1 Das Mitarbeitergespräch: Der Schlüssel zum Erfolg.....	147
2 Führen mit Zielen in der Konstruktion.....	156
IX Perspektive der Produktentwicklung:	
Was machen Sie in zehn Jahren?	161
1 Der Anspruch an den Konstruktionschef wächst weiter.....	163
2 Nehmen Sie Ihre Rolle an?.....	167
3 Was ist konkret zu tun?.....	169
Literaturverzeichnis	175
Der Autor	177