

Marcus Deininger / Thomas Kessel

# **Brückenkurs Informatik**

**Was Sie vor Vorlesungsbeginn wissen sollten**

UVK Verlagsgesellschaft mbH · Konstanz  
mit UVK/Lucius · München

# Inhalt

<b>Einführung</b> .....	7
<b>1 Rechneraufbau und Gebiete der Informatik</b> .....	8
Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe (EVA) .....	10
Algorithmus, Komplexität, Entscheidbarkeit .....	11
Daten, Dateien, Betriebssystem, Programm, Software, Hardware .....	12
?) Verständnisfragen .....	13
<b>2 Rechnertypen</b> .....	16
Historie .....	16
?) Verständnisfragen .....	17
<b>3 Interne Darstellung von Informationen</b> .....	19
Grundlagen digitaler Verarbeitung .....	19
Bit, Bitfolgen, Byte, Wort .....	19
Zahlensysteme: Oktal- und Hexadezimalsystem ..	20
Daten, Datei .....	20
Interne Darstellung von Text, Bild und Zahlen ...	21
?) Verständnisfragen .....	26
<b>4 Rechnerarchitekturen</b> .....	32
?) Verständnisfragen .....	34
<b>5 Rechnerkomponenten</b> .....	37
CPU, Grafikprozessor .....	37
I/O-Einheiten .....	37
Festplatte .....	38
Optische Laufwerke .....	38
Schnittstellen: USB, HDMI .....	39
Netzwerk .....	39

	Betriebssystem .....	39
<i>??</i> )	Verständnisfragen .....	41
<b>6</b>	<b>Programmiersprachen</b> .....	<b>44</b>
	Übersetzer .....	45
	Phasen bei der Übersetzung des Quelltextes .....	47
<i>??</i> )	Verständnisfragen .....	49
<b>7</b>	<b>Service</b> .....	<b>52</b>
	Glossar .....	52
<i>??</i> )	Kreuzworträtsel .....	54
	Stichwortverzeichnis .....	57