

Unternehmenskybernetik in der Praxis

Band 6

**Giuseppe Strina,  
Klaus Henning (Hrsg.)**

**Planspiele in der betrieblichen Anwendung**

Shaker Verlag  
Aachen 2003

## Inhaltsverzeichnis

Einleitung und Grundlagen der Planspielmethode.....	1
<i>Giuseppe Strina/Sven Haferkamp</i>	

### Teil A: Grundlagen

A.1	Spielen hilft Verstehen.....	17
<i>Frederic Vester</i>		
A.2	„Spielend“ Probleme im Team lösen.....	25
<i>Paul Fuchs-Frohnhofen/Robert Seil</i>		
A.3	Anhaltspunkte für Managementplanspiele.....	35
<i>Mario Gust/Jan H. G. Klabbbers</i>		
A.4	Lernfeld „Planspiel“ - Lernen im Spannungsfeld von Virtualität und Realität.....	49
<i>Clemens Heidack</i>		
A.5	Brettorientierte Planspiele selbst erstellt.....	71
<i>Rainer Siebecke</i>		
A.6	Planspiele und Simulationen als Werkzeuge zur Erhöhung der „Organisationalen Intelligenz“.....	83
<i>Wolfgang Rathert</i>		
A.7	Betriebliches Lernen/Lehren mit der Planspielmethode.....	93
<i>Giuseppe Strina/Sven Haferkamp/Klaus Henning</i>		

### Teil B: Betriebliche Anwendungen von brettorientierten Planspielen

B. 1	Spielend lernen mit <i>smart plus</i> : Lernspiele als simulierte Realität bei der Organisationsgestaltung und der Werkerqualifizierung.....	111
<i>Helmut Greif/Markus Block/Gunnar Borchert/Anke Bauer</i>		
B.2	Q-Key - Qualitätsmanagement: Ein brettorientiertes Planspiel zur Unter- stützung von TQM.....	123
<i>Sven Haferkamp/Giuseppe Strina/Klaus Henning</i>		

B.3	Mikro-KEY: Ein brettorientiertes Planspiel zur Unterstützung der Kooperation von MikroUnternehmern.....	135
	<i>Christine Nußbaum/Giuseppe Strina/Klaus Henning</i>	
B.4	Entwicklung von Planspielen an dem Beispiel der Unternehmenssimulation „The Crystal Enterprise“.....	145
	<i>Wolfgang Rathert</i>	
B.5	Astra Team Championship.....	157
	<i>Christian Ilse</i>	

### **Teil C: Betriebliche Anwendungen von kombinierten Planspielen**

C.1	Der Würfel: Ein Planspiel zur Verteilung von Aufgaben in Arbeitsgruppen.....	167
	<i>Nele Honecker/Ernst A. Hartmann</i>	
C.2	<i>Pro-Fit</i> : Planspiele bringen Schwung in die Projekte.....	175
	<i>Bruno Simioni</i>	
C.3	KANBAN: Ein etwas anderes Steuerungsmodell durch ein Planspiel transparent gemacht.....	187
	<i>Michael Rasper/Alessandra Bugane/Giuseppe Strina</i>	
C.4	Human Integrated Simulation.....	195
	<i>Christine Sander/Ernst A. Hartmann/Klaus Henning</i>	
C.5	Das Kran-Spiel: Planspiel und Simulation.....	205
	<i>Bernd Noche</i>	
C.6	Systemisches Management Seminar SYMA: Die OSTO-Landkarte als Trainingsbasis für die Einführung von Change-Management im Zeitraffer.....	217
	<i>Renate Henning/Ingrid Isenhardt</i>	
	Autorenbiografien und Kontaktadressen.....	231