

Jake Knapp mit John Zeratsky und Braden Kowitz

Sprint

Wie man in nur fünf Tagen neue Ideen testet
und Probleme löst

*Übersetzung aus dem Englischen
von Almuth Braun*

REDLINE | VERLAG

Inhalt

Vorwort	9
Einführung	15
Bevor es losgeht	26
1. Die Herausforderung	28
2. Das Team	35
3. Zeit und Raum	43
Montag	52
4. Start at the End	54
5. Erstellen Sie Ihren Routenplan	59
6. Fragen Sie Ihre Experten	68
7. Worauf soll Ihr Sprint abzielen? Bestimmen Sie den Fokuspunkt	82
Dienstag	90
8. Neu kombinieren und verbessern	92
9. Lösungsskizzen	100
Mittwoch	118
10. Entscheidung	120
11. <i>Rumble</i> – zwei mögliche Alternativen im Test	136
12. Das Storyboard	140
Donnerstag	152
13. Die Simulationsphase	154
14. Wie Sie Ihren Prototyp erstellen	169
Freitag	176
15. Persönliches Gespräch statt Big Data	178
16. Das Interview	183
17. Am Ziel: Erkenntnisse sammeln und nutzen	196
Rakete startklar	206

Checklisten	212
FAQs	230
Dank	237
Bildnachweise	243
Über die Autoren	245
Stichwortverzeichnis	249