

Jake Knapp mit John Zeratsky und Braden Kowitz

# Sprint

Wie man in nur fünf Tagen neue Ideen testet  
und Probleme löst

*Übersetzung aus dem Englischen  
von Almuth Braun*

**REDLINE | VERLAG**

# Inhalt

Vorwort	9
Einführung	15
<b>Bevor es losgeht</b>	<b>26</b>
1. Die Herausforderung	28
2. Das Team	35
3. Zeit und Raum	43
<b>Montag</b>	<b>52</b>
4. Start at the End	54
5. Erstellen Sie Ihren Routenplan	59
6. Fragen Sie Ihre Experten	68
7. Worauf soll Ihr Sprint abzielen? Bestimmen Sie den Fokuspunkt	82
<b>Dienstag</b>	<b>90</b>
8. Neu kombinieren und verbessern	92
9. Lösungsskizzen	100
<b>Mittwoch</b>	<b>118</b>
10. Entscheidung	120
11. <i>Rumble</i> – zwei mögliche Alternativen im Test	136
12. Das Storyboard	140
<b>Donnerstag</b>	<b>152</b>
13. Die Simulationsphase	154
14. Wie Sie Ihren Prototyp erstellen	169
<b>Freitag</b>	<b>176</b>
15. Persönliches Gespräch statt Big Data	178
16. Das Interview	183
17. Am Ziel: Erkenntnisse sammeln und nutzen	196
<b>Rakete startklar</b>	<b>206</b>

<b>Checklisten</b>	<b>212</b>
<b>FAQs</b>	<b>230</b>
<b>Dank</b>	<b>237</b>
<b>Bildnachweise</b>	<b>243</b>
<b>Über die Autoren</b>	<b>245</b>
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>249</b>