

**Daniel Lorig**

**Programmieren lernen**  
für  
**dummies**®

**WILEY**

**WILEY-VCH Verlag GmbH & Co. KGaA**

# Auf einen Blick

<b>Über den Autor</b>	<b>7</b>
<b>Einleitung</b>	<b>21</b>
<b>Teil I: Grundlagen der Programmierung</b>	<b>27</b>
<b>Kapitel 1:</b> Von der Idee zum Programm	29
<b>Kapitel 2:</b> Programmiersprachen: Ein Überblick	39
<b>Kapitel 3:</b> So lernen Sie programmieren	51
<b>Kapitel 4:</b> Was sich alles programmieren lässt	59
<b>Kapitel 5:</b> Algorithmen erstellen	75
<b>Kapitel 6:</b> Wichtige Konzepte in Programmiersprachen	85
<b>Kapitel 7:</b> Fortgeschrittene Programmieretechniken	105
<b>Teil II: Programmieren mit Java</b>	<b>131</b>
<b>Kapitel 8:</b> Compiler und Entwicklungsumgebung	133
<b>Kapitel 9:</b> Die ersten Schritte in der Java-Programmierung	141
<b>Kapitel 10:</b> Variablen und Datentypen in Java	155
<b>Kapitel 11:</b> Ablaufsteuerung in Java	171
<b>Kapitel 12:</b> Objektorientierte Programmierung in Java	183
<b>Kapitel 13:</b> Weitere Features von Java	215
<b>Kapitel 14:</b> Die Klassenbibliothek von Java	235
<b>Kapitel 15:</b> Grafische Benutzeroberflächen	257
<b>Teil III: Programmierung für das Web mit PHP</b>	<b>283</b>
<b>Kapitel 16:</b> Einführung in HTML	285
<b>Kapitel 17:</b> Werkzeuge für die Webprogrammierung	303
<b>Kapitel 18:</b> Einstieg in die PHP-Programmierung	313
<b>Kapitel 19:</b> Datenbankprogrammierung	341
<b>Kapitel 20:</b> Dynamische Webseiten programmieren	357
<b>Teil IV: Werkzeuge für Programmierer</b>	<b>391</b>
<b>Kapitel 21:</b> Fehler finden und beseitigen	393
<b>Kapitel 22:</b> Die Macht des Internet nutzen	411
<b>Kapitel 23:</b> Versionskontrolle	417
<b>Teil V: Der Top-Ten-Teil</b>	<b>429</b>
<b>Kapitel 24:</b> (Ungefähr) 10 externe Zusatzbibliotheken für Java	431
<b>Kapitel 25:</b> (Mehr als) 10 nützliche Webseiten für Programmierer	437
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>441</b>