

Daniel Lorig

Programmieren lernen
für
dummies®

WILEY

WILEY-VCH Verlag GmbH & Co. KGaA

Auf einen Blick

Über den Autor	7
Einleitung	21
Teil I: Grundlagen der Programmierung	27
Kapitel 1: Von der Idee zum Programm	29
Kapitel 2: Programmiersprachen: Ein Überblick	39
Kapitel 3: So lernen Sie programmieren	51
Kapitel 4: Was sich alles programmieren lässt	59
Kapitel 5: Algorithmen erstellen	75
Kapitel 6: Wichtige Konzepte in Programmiersprachen	85
Kapitel 7: Fortgeschrittene Programmieretechniken	105
Teil II: Programmieren mit Java	131
Kapitel 8: Compiler und Entwicklungsumgebung	133
Kapitel 9: Die ersten Schritte in der Java-Programmierung	141
Kapitel 10: Variablen und Datentypen in Java	155
Kapitel 11: Ablaufsteuerung in Java	171
Kapitel 12: Objektorientierte Programmierung in Java	183
Kapitel 13: Weitere Features von Java	215
Kapitel 14: Die Klassenbibliothek von Java	235
Kapitel 15: Grafische Benutzeroberflächen	257
Teil III: Programmierung für das Web mit PHP	283
Kapitel 16: Einführung in HTML	285
Kapitel 17: Werkzeuge für die Webprogrammierung	303
Kapitel 18: Einstieg in die PHP-Programmierung	313
Kapitel 19: Datenbankprogrammierung	341
Kapitel 20: Dynamische Webseiten programmieren	357
Teil IV: Werkzeuge für Programmierer	391
Kapitel 21: Fehler finden und beseitigen	393
Kapitel 22: Die Macht des Internet nutzen	411
Kapitel 23: Versionskontrolle	417
Teil V: Der Top-Ten-Teil	429
Kapitel 24: (Ungefähr) 10 externe Zusatzbibliotheken für Java	431
Kapitel 25: (Mehr als) 10 nützliche Webseiten für Programmierer	437
Stichwortverzeichnis	441