

Software Engineering

10., aktualisierte Auflage

Ian Sommerville

Pearson

Inhaltsübersicht

Vorwort		15
Teil I	Einführung in Software-Engineering	21
Kapitel 1	Einführung	23
Kapitel 2	Softwareprozesse	53
Kapitel 3	Agile Softwareentwicklung	85
Kapitel 4	Requirements-Engineering	119
Kapitel 5	Systemmodellierung	161
Kapitel 6	Entwurf der Architektur	191
Kapitel 7	Entwurf und Implementierung	223
Kapitel 8	Testen von Software	255
Kapitel 9	Softwareevolution	287
Teil II	Systemverlässlichkeit und Informationssicherheit	319
Kapitel 10	Verlässliche Systeme	321
Kapitel 11	Reliability-Engineering	343
Kapitel 12	Safety-Engineering	379
Kapitel 13	Security-Engineering	411
Kapitel 14	Resilienz-Engineering	457

Teil III	Software-Engineering für Fortgeschrittene	489
Kapitel 15	Wiederverwendung von Software	491
Kapitel 16	Komponentenbasiertes Software-Engineering	521
Kapitel 17	Entwicklung verteilter Systeme	551
Kapitel 18	Serviceorientiertes Software-Engineering	585
Kapitel 19	Systems-Engineering	619
Kapitel 20	Systeme von Systemen	651
Kapitel 21	Entwicklung von Echtzeitsoftware	683
Teil IV	Softwaremanagement	713
Kapitel 22	Projektmanagement	715
Kapitel 23	Projektplanung	743
Kapitel 24	Qualitätsmanagement	779
Kapitel 25	Konfigurationsmanagement	813
Glossar		843
Literatur A-Z		867
Register		885