

Robert Klaßen

GIMP 2.10

Der praktische Einstieg

Auf einen Blick

1	Die Grundlagen	21
2	Die Arbeitsoberfläche	51
3	Malen und färben	79
4	Auswählen und freistellen	109
5	Ebenen	129
6	Zuschneiden, skalieren und transformieren	155
7	Farben und Tonwerte korrigieren	177
8	Belichtung korrigieren	219
9	Scharfzeichnen und weichzeichnen	243
10	Retusche und Montage	267
11	Raw-Fotos bearbeiten	301
12	Pfade	317
13	Text	337
14	GIMP und das World Wide Web	353