

Ian O. Angell

Graphische Datenverarbeitung

Leichtverständliche Einführung
mit zahlreichen Programmbeispielen

TECHNISCHE HOCHSCHULE DARMSTADT	
Fachbereich 1	
Gesamtbibliothek	
Betriebswirtschaftslehre	
Inventar-Nr. :	34.716
Abstell-Nr. :	A 18/1313
Sachgebiete:	1.7.9.13
	00126113



Carl Hanser Verlag München Wien

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
1. Eine Einführung in die zweidimensionale Graphik	5
2. Einführung in die zweidimensionale Geometrie	19
3. Transformationen in der Ebene; Matrixdarstellungen	35
4. Abschneiden und Überdecken	46
5. Analytische Geometrie im dreidimensionalen Raum	60
6. Matrix-Transformationen des dreidimensionalen Raumes; Senkrechte Projektion	77
7. Perspektiven und stereoskopische Bilder	99
8. Algorithmen für verdeckte Linien	112
9. Generierungstechniken	129
10. Computergenerierte Filme	147
11. Projekte	167
12. Abschluß: Was nun?	182
13. Index	189