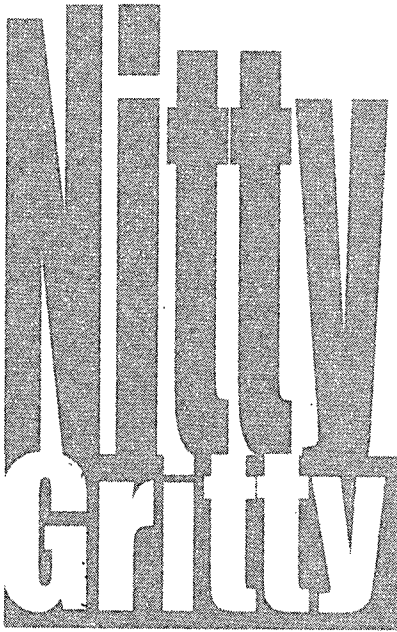


# Java 2



**ADDISON-WESLEY**

---

An imprint of Pearson Education

München • Boston • San Francisco • Harlow, England  
Don Mills, Ontario • Sydney • Mexico City  
Madrid • Amsterdam

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>9</b>
<b>Teil I – Start up!</b> (Einführung)	13
<b>1 Java-Grundkonzepte</b>	<b>15</b>
1.1 Einsatzgebiete	15
1.2 Java als Sprache und Plattform	17
1.3 Laufzeitumgebung	21
1.4 Beispiel	25
<b>2 Entwicklungsumgebungen</b>	<b>29</b>
2.1 Java Development Kit	29
2.2 Integrierte Entwicklungsumgebungen	34
<b>3 Objektorientierung – Grundbegriffe</b>	<b>39</b>
3.1 Klassen und Objekte	39
3.2 Vererbung	44
<b>Teil II – Take that!</b> (Kurzreferenz)	51
<b>4 Java-Syntax</b>	<b>53</b>
4.1 Sprachelemente	53
4.2 Schlüsselwörter	53
4.3 Kommentare	54
4.4 Aufbau von Klassen	56
4.5 Modifier	68
4.6 Interfaces	80
4.7 Erzeugung und Nutzung von Objekten	82
4.8 Datentypen	89
4.9 Wichtige Sprachkonstrukte	109
4.10 Organisation von Klassen – Packages und Java-Archive	117

<b>5</b>	<b>Java-2-Bibliothek</b>	<b>127</b>
5.1	Die wichtigsten Packages – eine Kurzübersicht	127
5.2	Editionen der Java 2-Plattform	128
<b>6</b>	<b>Basis- und Systemklassen</b>	<b>135</b>
6.1	Datentypen und Systemklassen – java.lang	135
6.2	Mathematische Klassen – java.math	156
<b>7</b>	<b>Datenspeicherung und -kommunikation</b>	<b>159</b>
7.1	Ein-/Ausgabe – java.io	159
7.2	TCP/IP-Programmierung – java.net	188
7.3	Datenbankzugriffe – java.sql	206
7.4	Servlets – javax.servlet	216
<b>8</b>	<b>Oberflächenprogrammierung</b>	<b>219</b>
8.1	Überblick	220
8.2	Einfache Oberflächen – java.awt	223
8.3	LayoutManager	250
8.4	Ereignisbehandlung	264
8.5	Weitere wichtige AWT-Klassen	274
8.6	Swing	293
<b>9</b>	<b>Applets – Java im Browser</b>	<b>349</b>
9.1	Applets – java.applet	349
9.2	Grundlagen	349
9.3	Applets und Sicherheit	357
9.4	Einbindung in einer HTML-Seite	360
<b>10</b>	<b>Weitere wichtige Bibliotheken</b>	<b>363</b>
10.1	Vermischtes – java.util	363
10.2	Referenzen – java.lang.ref	383
10.3	Reflection – java.lang.reflect	383
10.4	JavaBeans – java.beans	383
10.5	Verschlüsselung – java.security	385

## **Teil III – Go ahead!**

(Tipps & Tricks)

389

### **11 Exception Handling**

391

11.1 Einführung

391

11.2 Vergleich mit Returncodes

392

11.3 Realisierung in Java

392

### **12 Tuning**

401

12.1 Einflussmöglichkeiten

401

12.2 Garbage Collection

403

12.3 Packaging

404

12.4 Laufzeitumgebung

406

### **13 Architekturen**

409

13.1 Übersicht

409

13.2 K.O.-Kriterien

411

### **Stichwortverzeichnis**

413