

Spielanregungen – Bewegungsspiele

Eike Jost (Hg.)



Rowohlt

Inhalt

Einführung

Eike Jost

Grundlagen des Bewegungsspiels 9

Reigenspiel und Tanz

Susanne Fock

Reigenspiele in der Grundschule 36

Heide Sbrzesny-Klein

Der Melonenspieltanz der Kalahari-Buschleute –
Versuch eines Brückenschlags 49



Spielen mit Gegenständen

Klaus Miedzinski

Kugeln verschwinden und kommen wieder –
Wir bauen eine Kullerbahn 66

Eckart Meyners

Spielmöglichkeiten
mit Rückschlagspielgeräten im Freien 70

Peter Pastuch / Arnd Schuster

Fallschirmspiele 76

Spiele mit Symbolen

Margrit Bischof

«Marionetten» –

Thema im Unterricht

mit Grundschulern und Erwachsenen 80

Margrit Bischof

Schüler als Artisten –

Anregungen nach PILOBOLUS 93

Ute Boerger-Dellbrügge/Sabine Rollinger

«Zirkus» spielen 99

Christa Kaulfuss

«Dracula» –

Kinder erfinden ein Spiel 111

Regelspiele – Verfolgen – Fangen – Treffen

Klaus Miedzinski/Klaus Prenner

Lauf- und Fangspiele in Gang setzen

und verändern 115

Arnd Schuster

Fangen, Abwerfen, Zielen –

Spiele für die Primar- und Sekundarstufe I 121

Alfred Metzler

Mit Bällen treffen –

Von Grundschulern der 4. Klasse

erfundene Spiele 126

Jürgen Muche

Knippel aus da Kischt 127

Thomas Smidt

Bintang aleah –

Kann man «indonesisch» spielen?

130

X

Eike Jost

Labu labu –

Ein indonesisches Regelspiel 137 ✕

Klaus Händel

Boßeln in der Schule 143

Regelspiele – Spielen mit Regeln

Jochen Dietrich

Grundschüler einer 4. Klasse erfinden Spiele
und denken darüber nach 152

Alfred Metzler

Tatsch-Ball 163

Jürgen Fischer/Bernd Beitel

Schlagballspiele –

Wiederentdeckt für die Schule 167

Bildquellennachweis 188

Über die Verfasser 189