

Band 109

Waldemar Winkler/Alexander Reuter (Hrsg.)

Computer- und Medieneinsatz im Fußball

Beiträge und Analysen zum Fußballsport X

**13. Jahrestagung der dvs-Kommission Fußball
vom 20.-22.11.1997 in Barsinghausen**

Inhalt

Vorwort	7
JÜRGEN PERL Möglichkeiten und Grenzen der Erfassung von Sportspiel-Handlungen	11
ROLAND LOY Entwicklungsstand und Perspektiven der Fußballberichterstattung im Fernsehen	23
HELmut HOFFMANN Technische und apparative Möglichkeiten und Grenzen komplexer Bewegungsanalysen zur Therapiesteuerung/-kontrolle im Fußball	57
WALDEMAR WINKLER Analyse von Fußballspielen mit Video- und Computerhilfe	63
DIETER AUGUSTIN Zur Entwicklung und Objektivierung eines qualitativen Spielbeobachtungsverfahrens – Computer- und Videoeinsatz bei der Beobachterschulung als Basis objektiver Ergebnisse	77
ALEXANDER REUTER Das Internet – eine Einführung	95
SVEN BUTTLER/WERNER KUHN/FRITZ MARTIN Evaluierung von Schnelligkeitsleistungen bei Amateurfußballspielern	103
ROLAND LOY/HOLGER RAHLFS/FLORIAN HOLZKAMP/NIKOLAUS WAGNER/HEIKO RAHLFS/RAVI SHARMA Zum Einsatz von Statistik-/Spielanalyseergebnissen im Rahmen der Fußballberichterstattung im Fernsehen – Entwicklung, Gegenstand und Perspektiven des SAT.1- Datenbanksystems	117
KOLBJØRN RAFOSS/HERBERT ZOGLOWEK Der norwegische Spielstil – Erfolg dank Computereinsatz?	127
dvs Band 109 © Edition Czwalina	5

KATJA FERGER Die Bedeutung der videogestützten Spielanalyse für die individuelle Trainingssteuerung im Sportspiel Fußball	143
PEKKA LUHTANEN Measurement of physical loading in match and functional training conditions	149
ERICH KOLLATH/JUTTA KAISER Analysen der Fußballtechnik mittels Video-Digitalisierung	155
RICHARD KROGMANN Das Sportinformationssystem des NFV	163
WILFRIED HEITMANN/DIETER WOLF Multimediale Lehr- und Lernmaterialien für Schiedsrichter am Beispiel der DFB Multimedia CD-ROM „Fußball mit Pfiff“	165
Verzeichnis der Autorinnen und Autoren	167