

Band 109

Waldemar Winkler/Alexander Reuter (Hrsg.)

# **Computer- und Medieneinsatz im Fußball**

Beiträge und Analysen zum Fußballsport X

13. Jahrestagung der dvs-Kommission Fußball  
vom 20.-22.11.1997 in Barsinghausen

# Inhalt

Vorwort	7
JÜRGEN PERL Möglichkeiten und Grenzen der Erfassung von Sportspiel-Handlungen	11
ROLAND LOY Entwicklungsstand und Perspektiven der Fußballberichterstattung im Fernsehen	23
HELMUT HOFFMANN Technische und apparative Möglichkeiten und Grenzen komplexer Bewegungsanalysen zur Therapiesteuerung/-kontrolle im Fußball	57
WALDEMAR WINKLER Analyse von Fußballspielen mit Video- und Computerhilfe	63
DIETER AUGUSTIN Zur Entwicklung und Objektivierung eines qualitativen Spielbeobachtungs- verfahrens – Computer- und Videoeinsatz bei der Beobachterschulung als Basis objektiver Ergebnisse	77
ALEXANDER REUTER Das Internet – eine Einführung	95
SVEN BUTTLER/WERNER KUHN/FRITZ MARTIN Evaluierung von Schnelligkeitsleistungen bei Amateurfußballspielern	103
ROLAND LOY/HOLGER RAHLFS/FLORIAN HOLZKAMP/NIKOLAUS WAGNER/ HEIKO RAHLFS/RAVI SHARMA Zum Einsatz von Statistik-/Spielanalyseergebnissen im Rahmen der Fußballberichterstattung im Fernsehen – Entwicklung, Gegenstand und Perspektiven des SAT.1- Datenbanksystems	117
KOLBJØRN RAFOSS/HERBERT ZOGLOWEK Der norwegische Spielstil – Erfolg dank Computereinsatz?	127

KATJA FERGER	
Die Bedeutung der videogestützten Spielanalyse für die individuelle Trainingssteuerung im Sportspiel Fußball	143
PEKKA LUHTANEN	
Measurement of physical loading in match and functional training conditions	149
ERICH KOLLATH/JUTTA KAISER	
Analysen der Fußballtechnik mittels Video-Digitalisierung	155
RICHARD KROGMANN	
Das Sportinformationssystem des NFV	163
WILFRIED HEITMANN/DIETER WOLF	
Multimediale Lehr- und Lernmaterialien für Schiedsrichter am Beispiel der DFB Multimedia CD-ROM „Fußball mit Pfiff“	165
Verzeichnis der Autorinnen und Autoren	167