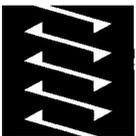


Wolfgang Häger | Dirk Bauermeister

3D-CAD mit Inventor 2008

Tutorial mit durchgängigem Projektbeispiel

STUDIUM



VIEWEG+
TEUBNER

Inhaltsverzeichnis

1	Projekt Schraubstock	1
1.1	Bauteile mit dem Inventor 2008 erzeugen	1
1.1.1	Quaderförmige Bauteile (Extrusion, Platzierte Elemente und Boolesche Operationen)	4
	a) Grundplatte	4
	b) Bewegliche Backe	13
1.1.2	Rundes Bauteil (Spindel)	16
1.1.3	Skizzen editieren (Spindellager)	23
1.2	Baugruppen mit dem Inventor 2008 erzeugen	25
1.3	Zeichnungsableitungen mit dem Inventor 2008 erzeugen	34
1.3.1	Zeichnungsableitung von Bauteilen einschließlich aller Angaben	34
1.3.2	Zeichnungsableitung von Baugruppen mit Positionsnummern und Stückliste	43
1.4	Präsentation und einfache Animationen mit dem Inventor 2008 erzeugen	57
1.4.1	Anordnungsplan und Präsentation	58
1.4.2	Bewegung von Bauteilabhängigkeiten	62
1.5	Arbeiten mit dem Inventor-Studio	65
1.5.1	Bilder mit dem Inventor-Studio rendern	66
1.5.2	Animationen mit dem Inventor-Studio erzeugen	70
	a) Abhängigkeiten animieren	71
	b) Ein- und Ausblenden von Objekten (Fade)	73
	c) Deaktivieren und Aktivieren von Abhängigkeiten	76
	d) Animation der Kamera	78
1.6	Steuerung von Parametern über Tabellen	81
2	Weiterführende Erklärungen	85
2.1	Inventor-Dateitypen	85
2.2	Projekt anlegen	86
2.3	Skizzen	88
2.4	Abhängigkeiten	89
	2.4.1 Skizzenabhängigkeiten	89
	2.4.2 Baugruppenabhängigkeiten	93
2.5	Parameter	96
	2.5.1 Parameterliste	96
	2.5.2 Verknüpfen von Modellparametern	97
	2.5.3 Modellparameter mit Benutzerparameter aus einer Tabellenkalkulation und einem Bauteil verknüpfen	98

2.6	Arbeitsebenen und -achsen	102
2.6.1	Arbeitsebenen bezogen auf vorhandene Elemente	102
2.6.2	Arbeitsebenen über zusätzliche Elemente definieren	104
2.7	Modifikation von Element-/Objektbezeichnungen, Reihenfolge und Bauteilende	108
2.8	Erzeugung von Querschnitten in Bauteilen	109
2.9	Baugruppenursprung und Fixierung von Komponenten in Baugruppen	111
2.10	Komponenten aus dem Inhaltscenter platzieren	113
2.11	Übertragung von Projekten: Pack and Go	118
2.12	Zeichnungsableitungen	119
2.12.1	Browserstruktur	119
2.12.2	Anpassungen (Symbole, Stileditor, Schriftfeld, Rahmen, Vorlagen)	122
a)	Symbole	122
b)	Stileditor	124
c)	Schriftfeld	126
d)	Rahmen	128
e)	Vorlagen	130
2.12.3	Wiederherstellen der Sichtbarkeit von ausgeblendeten Elementen	131
3	Tipps und Tricks	132
3.1	Verwendung von Funktionen und Parametern in der Skizzen-Bemaßung	132
3.2	Umbenennen und Anzeige der Parameternamen	133
3.3	Minimierung der Parameteranzahl	134
3.4	Anordnung von Elementen (in Bauteilen und Baugruppen)	135
3.5	Oberflächeneffekte mit Bildern darstellen	137
3.6	Erstellen von Halbansichten	139
3.7	Geometrien und Schnittkanten projizieren	140
3.8	Schnittangaben und Zeichnungsansichten ausblenden	141
3.9	Bemaßungsoptionen in der Zeichnungsableitung	143
3.10	Objektauswahl	145
A	Anhang	147
A1	Zeichnungen	147
A2	Anmerkungen und Notizen	154
A3	Sachwortverzeichnis	155