

Jan Bielecki

# **Von C zu C++**

Objektprogrammierung in C

Hüthig Buch Verlag Heidelberg

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Einführung</b>	<b>9</b>
<b>2 Elementarsprache</b>	<b>21</b>
2.1 Unterscheiden der Programmelemente	21
2.2 Deklarieren von Variablen, Funktionen und Typen	28
2.2.1 Deklarieren ganzzahliger Variablen	28
2.2.2 Deklarieren reeller Variablen	30
2.2.3 Deklarieren von Zeigervariablen	31
2.2.4 Deklarieren von Arrays	32
2.2.5 Deklarieren von Strukturen und Unions	34
2.2.6 Deklarieren von Aufzählungsvariablen	37
2.2.7 Deklarieren von Referenzvariablen	39
2.2.8 Deklarieren von Funktionen	40
2.2.9 Deklarieren von Typen	41
2.2.10 Existenzbereich und Gültigkeitsbereich von Deklarationen	42
2.2.11 Deklarieren von Speicherattributen	46
2.2.12 Spezifikatoren und Deklaratoren	49
2.3 Abarbeiten von Ausdrücken	56
2.3.1 Vorkonvertierungen	59
2.3.2 Übersicht über die Operatoren	60
2.4 Ausführen von Anweisungen	82
2.4.1 Ausdrucksanweisung	82
2.4.2 Leer- und Verbundanweisung	83
2.4.3 Deklarationsanweisung	84
2.4.4 Sprunganweisung	84
2.4.5 if-Anweisung	85
2.4.6 Zyklusanweisungen	86
2.4.7 Anweisungen des Fortsetzens und des Abbruchs	89
2.4.8 Umschaltanweisung	91
2.4.9 Rückkehranweisung	92
2.5 Definieren und Aufrufen von Funktionen	94
2.6 Ausführen von Ein-/Ausgabe-Operationen	105
2.7 Vorverarbeitung	120

<b>3 Objekterweiterungen</b>	.125
3.1 Deklarieren von Basisklassen und Objekten	.125
3.2 Initialisieren von Objekten	.132
3.3 Erschaffen und Beseitigen von Objekten	.136
3.4 Deklarieren von abgeleiteten Klassen	.150
3.5 Deklarieren und Aufrufen von Operatorfunktionen	.160
3.6 Deklarieren und Aufrufen polymorpher Funktionen	.171
3.7 Verarbeiten von Ein-/Ausgabestreams	.177
<b>4 Programmstudie</b>	.189
<b>Literatur</b>	.197
<b>Stichwortverzeichnis</b>	.199