

Horst Szillat

SGML

Eine Praktische Einführung

TECHNISCHE HOCHSCHULE DARMSTADT	
Fachbereich 1	
Gesamtbibliothek	
Betriebswirtschaftslehre	
Inventar-Nr. :	48.413
Abstell-Nr. :	A 18/2369
Sachgebiete :	



Bonn · Albany · Belmont · Boston · Cincinnati · Detroit · London · Madrid
Melbourne · Mexico City · New York · Paris · Singapore · Tokyo · Toronto

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Der Begriff „SGML“	1
1.2	Verarbeitung eines SGML-Dokuments	3
1.3	Über dieses Buch	5
2	Ein ausgezeichnetes Gedicht	7
2.1	Textstrukturierung: Die Elemente	8
2.2	Textersetzungen: Die Einheiten	15
2.3	Zusatzinformationen: Die Attribute	16
3	Vordefiniertes SGML	19
3.1	Fehlererkennung	20
3.2	Vereinbarungen und Kommentare	21
3.2.1	Leere Vereinbarungen	22
3.2.2	Kommentare	22
3.3	Namen und Zeichenketten	23
3.4	Dokumenttypen	27
3.5	Elemente (I)	31
3.5.1	Elementvereinbarungen	32
3.5.2	Bezeichnergruppen	34
3.5.3	Verkürzungen	34
3.5.4	Elementinhalte	36
3.6	Einheiten	47
3.6.1	Vereinbarung der Einheiten	47
3.6.2	Kurzverweise	55
3.6.3	Die spezielle Verweisabbildung #EMPTY	58
3.6.4	Zeichenverweis	58
3.6.5	Standardeinheiten	61
3.7	Elemente (II)	63
3.7.1	Elementvereinbarungen	63

3.7.2	Zeichendaten: CDATA, RCDATA, (#PCDATA), ANY	64
3.7.3	Attributlisten	68
3.8	Verarbeitungsanweisungen	81
3.9	Markierte Abschnitte	82
4	SGML-Vereinbarung und Syntaxvarianten	85
4.1	Die SGML-Vereinbarung	86
4.2	Der SGML-Zeichensatz	87
4.3	Speicherkapazitäten	88
4.4	Der Syntaxgeltungsbereich	90
4.5	Die Syntax	90
4.6	Syntaxmöglichkeiten	95
4.7	Die Anwendungsinformation	96
5	Syntaxmöglichkeiten	99
5.1	Auslassung von Marken: OMITTAG	99
5.2	Elemente mit Rang: RANK	100
5.3	Kurzmarken: SHORTTAG	102
5.4	Datenmarken: DATATAG	103
5.5	Öffentliche Identifikatoren: FORMAL	106
5.6	Teildokumente: SUBDOC	107
5.7	Parallele Strukturen: CONCUR, LINK	109
5.7.1	Mehrere Dokumenttypen: CONCUR	111
5.7.2	Verbindungen: SIMPLE, IMPLICIT, EXPLICIT	113
5.8	Verkürzungen im Überblick	115
6	Anwendungsbeispiele	121
6.1	Datenbanken	122
6.2	Formeln	132
6.3	„Literate Programming“	142
6.4	Grafik	148
7	Formatierer	153
7.1	Editoren	154
7.2	DSSSL und FOSI	161
7.3	L ^A T _E X	163
7.3.1	Datenbanken	176
7.3.2	Formeln	178
7.3.3	„Literate Programming“	179
7.3.4	Grafik	180
A	Lösungen	183

B Inhalt der beiliegenden Diskette	197
B.1 Der Parser sgmls	197
B.2 Das Programm sgml2tex	199
B.3 Installation	201
C SGML-Quellen im Internet	203
C.1 Informationen aus dem Internet	203
C.2 Zugang zum Internet	204
D Glossar	207
E Übersetzungsliste	211
E.1 Deutsch–Englisch	211
E.2 Englisch–Deutsch	214
Index	217
Literaturverzeichnis	225