

Kognitive Aspekte der Mensch-Computer-Interaktion

Workshop, München, 12.-13. April 1984



Herausgegeben von G. Dirlich, C. Freksa,
U. Schwatlo und K. Wimmer

Technische Universität Darmstadt
Fachbereichsbibliothek

Technische Hochschule Darmstadt
FACHBEREICH INFORMATIK

B I B L I O T H E K

Inventar-Nr.: 5860

Sachgebiete: _____

Standort: A-2/84



Springer-Verlag
Berlin Heidelberg New York Tokyo

INHALTSVERZEICHNIS

	U. Danzer-Kahan, U. Schwatlo, G. Dirlich DIE GESTALTUNG DER MENSCH-COMPUTER-INTERAKTION EINFÜHRUNG IN EIN INTERDISZIPLINÄRES FORSCHUNGSGBIET.....	1
1	EINFÜHRENDE BEITRÄGE	
	Übersicht.....	12
1.1	C. Graf Hoyos ANMERKUNGEN ZUR ERGONOMISCHEN GESTALTUNG VON MENSCH-MASCHINE-SYSTEMEN.....	13
1.2	G. Dirlich, H. v. Benda, C. Freksa, U. Furbach, A. Müller und K. Wimmer COMPUTERUNTERSTÜTZTE PLANUNG VON FERIEUREISEN EIN FIKTIVES BEISPIEL.....	22
1.3	H. v. Benda SACHPROBLEM, INTERAKTIONSPROBLEM UND DIE ROLLE DES BENUTZERS.....	37
1.4	K. Wimmer ÜBERLEGUNGEN ZUM DESIGN VON DIALOGSYSTEMEN.....	47
1.5	B. Wingert REISE NACH IRGENDWO ANMERKUNGEN ZU EINEM REISE-BUCHUNGS-SYSTEM.....	54
1.6	J. Schiff FUNKTIONSVERTeilUNG IN MENSCH-COMPUTER-SYSTEMEN AM BEISPIEL REISEBERATUNG.....	62
2	BENUTZERZENTRIERTE BEITRÄGE ZUR INTERAKTIONSPROBLEMATIK	
	Übersicht.....	68
2.1	T. Bösser LERNANFORDERUNGEN ALS GESTALTUNGSGRUNDLAGE FÜR DIE MENSCH-MASCHINE-SCHNITTSTELLE VON RECHNERN.....	69
2.2	H. M. Niegemann PROBLEME DER MENSCH-COMPUTER-KOMMUNIKATION BEI COMPUTERUNTERSTÜTZTER INSTRUKTION (CAI).....	85
2.3	D. Ackermann UNTERSUCHUNGEN ZUM INDIVIDUALISIERTEN COMPUTERDIALOG: EINFLUSS DES OPERATIVEN ABBILDSYSTEMS AUF HANDLUNGS- UND GESTALTUNGSSPIELRAUM UND DIE ARBEITSEFFIZIENZ.....	95
2.4	M. Staufer DAS MENTALE MODELL ALS AUSGANGSPUNKT ZU EINEM BENUTZERFREUNDLICHEN REISEBERATUNGSSYSTEM.....	111
2.5	U. Schwatlo PROBLEME WISSENSCHAFTSGELEITETER FORSCHUNG BEI DER SOFTWARE-ENTWICKLUNG.....	125

3	SYSTEMZENTRIERTE BEITRÄGE ZUR INTERAKTIONSPROBLEMATIK	
	Übersicht.....	136
3.1	U. Danzer-Kahan und P. Suda	
	ÜBERLEGUNGEN ZUR GESTALTUNG DES MENSCH-MASCHINE-DIALOGS..	137
3.2	A. Kobsa	
	BENÜTZERMODELLIERUNG IN EINEM	
	NATÜRLICHSPRACHIGEN DIALOG-SYSTEM.....	154
3.3	R. Hammwöhner und U. Thiel	
	GRAPHISCHE KOMMUNIKATIONS- UND PRÄSENTATIONSFORMEN	
	FÜR KOMPLEXE WISSENS- UND TEXTSTRUKTUREN:	
	ZUR KONZEPTION EINES GRAPHISCHEN INTERFACE	
	FÜR EIN WISSENSBASIERTES TEXTKONDENSIERUNGSSYSTEM.....	165
3.4	S. Pflieger	
	ERGÄNZUNG UND KORREKTUR DER MENTALEN MODELLE	
	DURCH RECHNERUNTERSTÜTZUNG.....	178