

Lauren Ruth Wiener

Digitales Verhängnis

*Gefahren der Abhängigkeit
von Computern und Programmen*



ADDISON-WESLEY

Bonn · Paris · Reading, Massachusetts · Menlo Park, California
New York · Don Mills, Ontario, Wokingham, England
Amsterdam · Milan · Sydney · Tokyo · Singapore · Madrid
San Juan · Seoul · Mexico City · Taipei, Taiwan

INHALT

Vorwort 9

Danksagung 17

Einleitung 19

1

Angriff der Killersoftware 23

Dreizehn digitale Leidensgeschichten 27

Mit welcher Software haben Sie heute gearbeitet? 43

Unzuverlässige Systeme, unerfüllte Wünsche 68

Anmerkungen 75

2

Warum hat Software Fehler? 83

Logik als Baustoff 84

Teil eines Systems 97

Software zu schreiben ist nichts als Subtraktion 122

Anmerkungen 124

3

Das nimmersatte Ungeheuer 131

25 Jahre und kein bißchen weise 135

Die Gesetze des Marktes 137

Die Organisation 145

Der Prozeß 151

Was ist, wenn alles auf Anhieb hundertprozentig
klappen muß? 187

Anmerkungen 189

4

Außergewöhnliche Maßnahmen	197
Softwareentwicklung	200
Systementwicklung	217
Die Katastrophe verhindern	238
Anmerkungen	240

5

Große Pläne	245
Information in digitaler Form	249
Viel Information schnell übertragen	262
Infomarkt	265
Ein Modell der Welt aus Bits	273
Positionsmessung und Überwachung	282
Software contra Mechanik	291
Alles auf einmal	302
Virtuelle Demokratie	310
Fortsetzung folgt	314
Anmerkungen	316

6

Der vernünftige Umgang mit dem brisanten Stoff	325
Sieben Fragen	328
Zwei bescheidene Vorschläge	347
Die letzte Hoffnung	350
Anmerkungen	352

Glossar	355
----------------	-----

Bibliographie	377
----------------------	-----

Index	381
--------------	-----