## Helmut Arnaszus Spieltheorie und Nutzenbegriff aus marxistischer Sicht

Eine Kritik aktueller ökonomischer Theorien

## Inhalt

Grundbegriffe der Spieltheorie 17

1. Entscheidungssituation

Einleitung 7

Teil I:

	2. Strategie 18
	3. Theorie der Spiele 19
Teil IIa:	Nutzentheorie und Nutzenmessung 28
	Einleitung: Bedeutung des Nutzenbegriffs für die
	Spieltheorie 28
	A. Nutzentheorie und Nutzenmessung bei v. Neu-
	mann und Morgenstern 34
	B. Kritik der modernen Nutzenkonzeptionen 38
	1. Allgemeine Bemerkungen 38
	2. Kritische Bemerkungen zu den immanenten Vor-
	aussetzungen der Nutzenkonzeption 42
	3. Die Eigenschaften der Nutzen 47
1. Exkur	s: Zum Charakter der modernen Nutzentheorie 49
Teil IIb:	Analyse der spieltheoretischen Grundbegriffe 58
	A. Der Begriff der Aktion 58
	1. Beispiele von Aktionen 59
	2. Aktivität 61
	3. Verfügbarkeit der Aktion 62
	4. Das Resultat der Aktivität 64
	B. Der Begriff des Ergebnisses 65
	1. Aktion als Komponente der Ergebnisse 66
	2. Ereignis als Komponente der Ergebnisse 71
	3. Beschreibung der Ergebnisse 71
Teil IIc:	Bewertung der Ergebnisse 75
	A. Durchführbarkeitswert der Aktion 75
	1. Kosten der Aktionsmittel 75
	2. Schwierigkeit der Aktivität 76
	B. Die Bewertung des Resultats 78
	1. Bewertung der Objekteigenschaften 78
	2. Auswahl der Kriterien 84
	•

3. Hierarch	ie der	Erfordernisse,	Bedürfnisse	und
Wünsche 8	88			

C. Interindividuelle Vergleichbarkeit und Austauschbarkeit der Resultate 97

- 1. Aktionsmittel und Wunschbefriedigung 97
- 2. Vergleichbarkeit und Austauschbarkeit 102
- 3. Warenproduktion und Austauschbarkeit 105 D. Okonomische Wirklichkeit und Theorie 117
- Teil III: Theorie der Spiele und Rationalität 125 Einleitung: Problem der Rationalität 129
  - A. Der Rationalitätsbegriff der Spieltheorie 128
  - 1. Nutzenmaximierung u. Sicherheitsstrategie 128
  - 2. Antagonistisches Verhalten als Rationalitätsprinzip 131
  - 3. Begründung und Konsequenzen des antagonistischen Rationalitätsprinzips 150
  - 4. Schlußfolgerungen 158
  - 2. Exkurs: Philosophische Auffassungen von

Gleichheit und Macht 163

- B. Spieltheorie und Realität 168
- 1. Die Frage nach der Herkunft der Nutzen 169
- 2. Der abstrakte Begriff der Aktion und antagonistisches Verhalten 178
- 3. Ideologische Aspekte der Spieltheorie 183
- C. Bedingungen der Rationalität 191
- 1. Der Mensch als Subjekt der Philosophie des Handelns 191
- 2. Widerspruchsfreiheit 196
- 3. Akzeptierbarkeit 206
- 4. Der normative und der deskriptive Aspekt einer Theorie des Handelns 219
- 3. Exkurs: >Freiheit< in der klassischen Philosophie 225
- 5. Realisierbarkeit 231

Anmerkungen 241 Literaturverzeichnis 260