

Unternehmen: Partner der Jugend



Gefördert aus Mitteln des Bundesministeriums für Familie, Senioren,
Frauen und Jugend (BMFSFJ)

VOTUM 



Editorial

Gelingendes Gemeinwesen 4

Ansicht

Erwin Teufel 6

Prof. Dr. h.c. Reinhold Würth 7

Im Blick

15 Projektreportagen 9

Auf die Mischung kommt es an 9
Mut zum Risiko verlangt das Projekt Kulturhaus Stadthalle

efact 14
Jugendzeitung für Freiburg

Unternehmen haben Gemeinwesenverantwortung 17
Ein Gemeinschaftsprojekt von Wirtschaftsbetrieb und Verein

Perspektivenwechsel 20
Kinder fotografieren ihre Welt

Das Internet-Café Cy Net ('sai nett) 25

Über den eigenen Schatten springen 28
Einblicke in fremde Lebenswelten

Mobile Kulturwerkstatt 35
Wirtschaft, Zeitung und Jugendkultur ziehen an einem Strang

Eine Idee macht Karriere 42

Plattform für eigene Ideen 48
Ein außergewöhnliches Projekt am Rande des Schwarzwaldes

JugendLine 55
From peer to peer

„Irgendwie ändert man sich eben 62
SWF Auto-Electric schickt Lehrlinge zur Mitarbeit in die Behinderten-Werkstatt

Sport-Punkt Nordstadt 66
Sport in der Jugendarbeit als Antwort auf soziale Herausforderungen

JugendDenkMal erhält den „Roten Punkt“ 75
Der Umbau der Siegesdenkmal-Unterführung zum Jugend-Kulturzentrum kann beginnen

Kirchheimer Jobinitiative auf der Überholspur 78
Sport in der Jugendarbeit als Antwort auf soziale Herausforderungen

Cyber Jungle 82
Die Computer- und Multimediawerkstatt im Kinder- und Jugendhaus Zuffenhausen

Gewusst wie: Praktikerinnen und Praktiker plaudern aus dem „Nähkästchen“ 85

Im Visier:

25 Wirtschaftsunternehmen antworten 89

Immer offen

17 Träger der Jugendarbeit sagen ihre Meinung 105

Unternehmenskooperation bedeutet mehr als Spenden und Sponsoring 117

