

J.Böhringer • P.Bühler • P.Schlaich

Projekte zur **Mediengestaltung**

**Briefing
Projektmanagement
Making of ...**

Mit DVD-ROM



Springer

III O Vorwort

Intro

Warum gerade dieses Buch? V

IV I Inhaltsverzeichnis

Intro

Intro VI
Grundlagen VI
Projekte VIII

Tutorials X
Extro XIII

XIV U How to use ...

Intro

Das Handling des Buches XIV

1 R Arbeitstechniken

Grundlagen

Vorausschau/Überblick 2
Fragen 3
Lesen und Arbeiten 3

Nachdenken 3
Wiedergabe 4
Rückblick 4

7 K Kreativitätstechniken

Grundlagen

K Ba Basics 8
Kreativität 8
Denken 8
Kreativitätstraining 9
K 01 Ideen finden 10
Kärtchen-Methode 10

Mindmapping 11
Brainstorming 12
Methode 635 – Brainwriting 13
Kopfstand-Methode 14
Sechs-Hüte-Methode 14
Lösungen des Kreativitätstrainings 15

J Projektmanagement Grundlagen 17

J 01	Was ist ein Projekt?	18	Aufwandsschätzung	22
	Projektdefinition nach DIN 69901 ...	18	Ablauf- und Terminplan	22
	Projektzielgrößen	19	J 03 Ein Projekt realisieren	24
	Phasen des Projektmanagements	19	Aufgabenverteilung	24
J 02	Ein Projekt planen	20	Pflichtenheft	24
	Vier Grundfragen der Projektplanung .	20	Projektcontrolling	24
	Projektstrukturplan PSP	20	Schlussbewertung	25
	Projektablaufplan PAP	21		

E Pädagogische Projekte Grundlagen 27

E Ba	Basics	28	Projektmethode	30
	Pädagogische Projekte	28	E 02 Bewerten	32
	Lehren und Lernen in Projekten	29	Leistungsbewertung	32
	Externe Voraussetzungen	29	Projekte bewerten	33
E 01	Durchführen	30	Beobachtungsindikatoren	34

M Medientechnik Grundlagen 37

M 01	Farbensehen	38	M 09 Satztechnik	56
M 02	Farbsysteme	40	M 10 Typografie	58
M 03	Farbmodus, Separation	42	M 11 Druck	60
M 04	Überfüllen, Überdrucken	44	M 12 Weiterverarbeitung	62
M 05	Kontrollelemente	46	M 13 Papier	64
M 06	Bilddigitalisierung, Rasterung	48	M 14 Dateiformate	66
M 07	Schreiben	50	M 15 Datenorganisation	68
M 08	Layout	54	M 16 Datenträger	70

73	P&N Projekte	Print und Nonprint
74	P 01 Geschäftsdrucksachen	Print
	Briefing	74
	Projektdaten	75
	Making of	75
	Projektergebnisse	77
	Checkliste	78
80	P 02 Flyer, Anzeige, Plakat	Print
	Briefing	80
	Projektdaten	81
	Making of	82
	Projektergebnisse	88
	Checkliste	90
92	P 03 Prospekt	Print
	Briefing	92
	Projektdaten	92
	Making of	94
	Projektergebnisse	95
	Checkliste	96
98	P 04 Zeitung	Print
	Briefing	98
	Projektdaten	98
	Making of	100
	Projektergebnisse	103
	Checkliste	104
106	P 05 Logo – Piktogramm	Print
	Briefing	106
	Projektdaten	106
	Making of	107
	Projektergebnisse	108
	Checkliste	110
112	P 06 Infografik	Print
	Briefing	112
	Projektdaten	113
	Making of	114
	Projektergebnisse	116
	Checkliste	118
120	P 07 Bildpostkarte	Print
	Briefing	120
	Projektdaten	121
	Making of	122
	Projektergebnisse	124
	Checkliste	126

N 01 Firmenpräsentation Nonprint 128

Briefing	128
Projektdaten	128
Making of	129

Projektergebnisse	132
Checkliste	134

N 02 Internetauftritt Nonprint 136

Briefing	136
Projektdaten	137
Making of	138

Projektergebnisse	145
Checkliste	146

N 03 Crossmedia Nonprint 148

Briefing	148
Projektdaten	148
Making of	150

Projektergebnisse	152
Checkliste	154

N 04 Flash-Quiz Nonprint 156

Briefing	156
Projektdaten	157
Making of	158

Projektergebnisse	163
Checkliste	164

N 05 E-Commerce Nonprint 166

Briefing	166
Projektdaten	167
Making of	168

Projektergebnisse	177
Checkliste	178

N 06 Interaktive CD-ROM Nonprint 180

Briefing	180
Projektdaten	180
Making of	182

Projektergebnisse	187
Checkliste	188

N 07 Videoclip Nonprint 190

Briefing	190
Projektdaten	191
Making of	192

Projektergebnisse	193
Checkliste	194

197 B Bildverarbeitung

Adobe Photoshop

B Ba Basics	198
B 01 Bilder optimieren	202
B 02 Bildbereiche auswählen	204
B 03 Bildgröße und -auflösung ändern ...	206
B 04 Bilder retuschieren	208
B 05 Farben verändern	210
B 06 Composing – Bilder kombinieren ...	212
B 07 Bildschärfe verändern	214

B 08 Mit Text arbeiten	216
B 09 Bilder transformieren	218
B 10 Bilder für den Druck vorbereiten	220
B 11 Bilder in Slices aufteilen	222
B 12 Buttons und Rollover erstellen	224
B 13 GIF-Animationen erstellen	226
B 14 Bilder für das Web vorbereiten	228

231 G Grafikerstellung

Adobe Illustrator

G Ba Basics	232
G 01 Grundformen und Pfade zeichnen ...	236
G 02 Objekte transformieren	238
G 03 Mit Text arbeiten	240
G 04 3D-Objekte konstruieren	242
G 05 Infografiken erstellen	244

G 06 Verlauf, Muster und Angleichung	246
G 07 Bilder platzieren und maskieren	248
G 08 Grafik für den Druck vorbereiten	250
G 09 Slices und Animationen erstellen	252
G 10 Grafik für das Web vorbereiten	254

257 L Layout und Satz

QuarkXPress

L Ba Basics	258
L 01 Programm- und Dokumentvorgaben ...	260
L 02 Neues Dokument anlegen	262
L 03 Text bearbeiten	264
L 04 Bilder bearbeiten	266
L 05 Aufbau eines Briefbogens	268
L 06 Drucken	270
L 07 PostScript-Datei/PDF drucken	272
L 08 Musterseite anlegen	276
L 09 Silbentrennung und Blocksatz	278
L 10 Stilvorlagen definieren	280

L 11 Grundlinienraster anlegen	282
L 12 Bibliothek erstellen	284
L 13 Objekte mit Text umfließen	286
L 14 Tabulatoren setzen	288
L 15 Tabelle anlegen	290
L 16 Überfüllen	292
L 17 Web-Dokument anlegen	294
L 18 Web-Vorgaben für Text	296
L 19 Web-Vorgaben für Bild	298
L 20 Hyperlinks setzen	300
L 21 HTML exportieren	302

305 A PDF-Erstellung

Adobe Acrobat

A Ba Basics	306
A 01 Destillieren	308
A 02 PDF/X für den Druck erzeugen	312

A 03 PDF für den Bildschirm optimieren ...	314
A 04 Formulare erstellen	318

V Digitaler Videoschnitt

Adobe Premiere

321

V Ba Basics	322
V 01 Mit der Timeline arbeiten	328
V 02 Storyboard verwenden	330
V 03 Trimmen	332
V 04 Seitenverhältnis ändern	334
V 05 Sound importieren	336

V 06 Sound bearbeiten	338
V 07 Video aufnehmen	342
V 08 Videomaterial verarbeiten	344
V 09 Video auf Band ausgeben	346
V 10 Video als Datei exportieren	348
V 11 Video in QuickTime konvertieren	350

Q Virtuelle Räume

QTVR Authoring Studio

353

Q Ba Basics	354
Q 01 Panoramafilm erstellen	358
Q 02 Hot-Spot-Szene erstellen	360
Q 03 Navigationshilfe integrieren	364
Q 04 Sound verwenden	368

Q 05 Mac- und PC-Movies exportieren ...	370
Q 06 QTVR-Objekt animieren	372
Q 07 Bilder capturen	374
Q 08 Objekte und Panoramen verknüpfen ..	376

S Soundbearbeitung

Sonic Foundry Sound Forge XP Studio

379

S Ba Basics	380
S 01 Sprache aufnehmen	384
S 02 Musik „grabben“	386
S 03 Sounds bearbeiten	388

S 04 Sounds loopen	390
S 05 Sounds mischen	392
S 06 Filter anwenden	394
S 07 Audio-CD brennen	396

D Autorensystem

Macromedia Director

399

D Ba Basics	400
D 01 Linear navigieren	410
D 02 Verzweigt navigieren	412
D 03 Von Film zu Film navigieren	414
D 04 Projektor erstellen	418
D 05 Shockwave-Datei veröffentlichen ...	420
D 06 Bildwechsel programmieren	422
D 07 Rollover programmieren	424
D 08 QT-Video und QTVR verwenden	426
D 09 Video steuern	428

D 10 Sound abspielen	430
D 11 Sound steuern	432
D 12 Pfadanimation erstellen	436
D 13 Bild-für-Bild-Animation anlegen ...	438
D 14 Animation mit Lingo steuern	440
D 15 Komplexe Animation erstellen	442
D 16 3D-Animation programmieren	446
D 17 Formular erstellen	448
D 18 Formular auswerten	452
D 19 Formular drucken	454

457 T Präsentation

Microsoft PowerPoint

T Ba Basics	458
T 01 Folienmaster erstellen	462
T 02 Folien erstellen	466

T 03 Animationen erstellen	470
T 04 Eine Präsentation verlinken	472

475 H HTML-Programmierung

Texteditor

H Ba Basics	476
H 01 HTML-Datei erstellen	482
H 02 Texte strukturieren	484
H 03 Meta-Tags verwenden	486
H 04 Sonderzeichen verwenden	488
H 05 Mit Tabellen formatieren	490

H 06 Bild und Grafik einbinden	492
H 07 Seiten verlinken	494
H 08 Mit Frames strukturieren	496
H 09 Mit CSS gestalten	500
H 10 HTML-Editor verwenden	504
H 11 Website veröffentlichen	506

509 W Web-Editor

Macromedia Dreamweaver

W Ba Basics	510
W 01 Sitemap erstellen	512
W 02 Seite einrichten und speichern	514
W 03 Mit Text arbeiten	516
W 04 Bilder einfügen und verknüpfen	518
W 05 Links erstellen	520
W 06 Navigationselemente erstellen	522
W 07 Mit Tabellen layouten	524

W 08 Mit Ebenen arbeiten	528
W 09 Seite in Frames unterteilen	530
W 10 Objekte in der Zeitleiste animieren ..	532
W 11 Cascading Style Sheets (CSS) nutzen ..	534
W 12 Seitentemplate erstellen	536
W 13 Formulare und E-Mail-Link erstellen ..	538
W 14 Externe Medien einbinden	540

543 F Web-Animation

Macromedia Flash

F Ba Basics	544
F 01 Grundeinstellungen vornehmen	548
F 02 Zeichnen und Malen	550
F 03 Objekte animieren	554
F 04 Formen animieren	560

F 05 In Filmen navigieren	562
F 06 Mit Texten arbeiten	566
F 07 Sound steuern	568
F 08 Film vorausladen	572
F 09 Film veröffentlichen	574

577 Y Dynamische Webseiten

Apache, PHP, MySQL

Y Ba Basics	578
Y 01 Webserver installieren	582
Y 02 PHP-Datei erstellen	584
Y 03 Mit Variablen arbeiten	586
Y 04 Entscheidungen treffen	588
Y 05 Schleifen durchlaufen	590

Y 06 Datum/Uhrzeit ausgeben	592
Y 07 Auf Dateien zugreifen	594
Y 08 Formulare einsetzen	596
Y 09 Datenbank erstellen	600
Y 10 Datenbank abfragen	604
Y 11 Suchanfragen bearbeiten	606