

Beiträge Jugendliteratur und Medien

vormals Informationen Jugendliteratur und Medien
 (Jugendschriften-Warte)

7. Beiheft 1996

Horst Heidtmann

Kinder- und Jugendliteratur multimedial und interaktiv Multimedia-Anwendungen auf CD-ROM

Einführung	3
Neue Telekommunikationstechnologien, Multimedia und gesellschaftlicher Wandel	6
Electronic Publishing, Marktexpansion mit Multimedia auf CD-ROM	15
Multimedia-Anwendungen als Erzähl-, Spiel- und Lernmedium	22
Multimedia und Schule	28
Multimedia und Bibliothek	34
Technologie für Multimedia-Anwender	40
Kriterien zur Beurteilung von Multimedia-Anwendungen auf CD-ROM	44
Multimedia-Anwendungen auf CD-ROM: Besprechungen und Annotationen	49
I. Interaktive Geschichten	50
II. Kinderbeschäftigungsprogramme	55
III. Kreativprogramme	58

IV.	Edutainmentprogramme	61
V.	Infotainmentprogramme	64
VI.	Sachprogramme	69
VII.	Elektronische Lexika	73
VIII.	Lernprogramme	80
Kinder am Multimedia-PC		84
Fachliteratur:		91
Besprechungen und Annotationen		
I.	Einzelpublikationen	91
II.	Periodika	95
III.	CD-ROMs	97
Hersteller- und Bezugsadressen		98